



CD 3402S3 - PLUS

Type 1

# MANUEL D'INSTALLATION et de PROGRAMMATION



CD3402S3PLUS	: 495495-01	CD3402S3PLUS	: 495495-01
CD3008S33	: 427427-01	RD6202S33	: 416416-01
CD3048S33	: 428428-01	RD5060	: 416416-02
CD3009S33	: 429429-01	RD6001	: 255255-03
CD3049S33	: 430430-01	RD3000S33	: 255255-04
BC1	: M00159-02	CD3008S33	: 427427-01
BC3S	: M00159-04	CD3048S33	: 428428-01
ST580	: 072072-07	CD3009S33	: 429429-01
RC900	: 072072-08	CD3049S33	: 430430-01
RC813	: 254254-05	BC1	: M00159-02
RC814	: 254254-06	BC3S	: M00159-04
RC213	: 254254-07	ST580	: 072072-07
BS131V0S3	: 90405-B49	RC900	: 072072-08
BS127V0S3	: 90407-B58	RC813	: 254254-05
		RC814	: 254254-06
		RC213	: 254254-07
		BS131V0S3	: 90405-B49
		BS127V0S3	: 90407-B58

# NF – A2P

## CD3402S3 PLUS

NF-A2P,  
N° 495495-01  
Type 1  
IP30  
IK07  
U.F. : 100P2

## LCIE Certification

Dpt NF-A2P  
33Av du Général Leclerc  
BP8  
92266 Fontenay aux Roses  
Tel : 01 40 95 60 60  
Fax : 01 40 95 86 56

Références	N° Homologation	P	IK	TYPE	U.F.
CD3008S33	429427-01	31	07/06	1/2/3	100
CD3048S33	428428-01	31	07/06	1/2/3	38
CD3009S33	429429-01	31	07/06	1/2/3	100
CD3049S33	430430-01	31	07/06	1/2/3	38
RD6202S33	255255-01	—	—	1/2/3	100
RD6001	255255-03	—	—	1/2/3	100
RD3000S33	255255-04	—	—	1/2/3	100
RD5060	255255-02	—	—	1/2/3	100
BC1	M00159-02	31	07	1/2/3	22
BC3S	M00159-04	31	07	1/2/3	22
RC900	072072-08	—	—	1/2/3	100
RC813	254254-05	—	—	1/2/3	38
RC814	254254-06	—	—	1/2/3	38
RC213	254254-07	—	—	1/2/3	38
B0131V0S3	90405-B49	—	—	—	—
B0127V0S3	90407-B58	—	—	—	—

## INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

Attention : Tension 230 V présente dans la centrale. Seuls les installateurs professionnels peuvent installer cet équipement et doivent suivre les instructions dans le manuel d'installation.

Si le conducteur neutre peut être facilement identifié dans le câble d'alimentation principal, alors le fusible principal fourni dans la centrale peut être utilisé comme circuit de coupure de sécurité sur le conducteur "phase", et la centrale peut être installée.

Le conducteur de terre et le conducteur neutre doivent être facilement identifiés et le fusible principal F, qui est utilisé pour protéger le circuit phase peut être utilisé comme protection contre les surintensités et les courts-circuits. Le fusible principal F a une valeur de 315mA rapide. Il assurera également la protection contre les défauts de terre en cas d'absence dans le bâtiment du circuit de protection des fuites à la terre.

Le câble d'alimentation doit être conforme avec IEC 245 ou IEC 227, et doit être repéré 245 IEC 53 ou 227 IEC 52. La section minimale des conducteurs de ce câble d'alimentation doit être de 0.75 mm<sup>2</sup>.

Le collier de maintien fourni doit être utilisé pour maintenir le câble d'alimentation à l'intérieur de la centrale le plus près possible du porte fusible et ce, dès que le câble d'alimentation a été connecté au niveau du porte fusible.

## GLOSSAIRE

Accepte (✓)	Commande utilisée pour sélectionner les possibilités d'alarme souhaitées. Elle s'effectue en appuyant simultanément sur la touche "✓".
Activation de l'alarme	Activation des sonneries, etc. raccordées au système.
Armé	Le système d'alarme est en MARCHÉ.
Marche forcée	Permet de mettre le système d'alarme en MARCHÉ indépendamment de zones OUVERTES. Les possibilités spécifiques de cette fonction sont créées par le technicien de l'entreprise fournissant l'alarme en fonction de vos besoins particuliers.
Attributions de code	Au moment de sa programmation, on alloue à chaque code de sécurité des "attributions" qui consistent en une liste des possibilités que le détenteur du code est autorisé à utiliser dans le système d'alarme. Les possibilités validées pour un code donné sont les seules qui sont affichées lorsque le code est introduit par l'utilisateur.
Code	Voir code de sécurité.
Code utilisateur	Voir code de sécurité.
Code de sécurité	Nombre à plusieurs chiffres qui doit être introduit dans le système d'alarme pour le faire fonctionner.
Désarmé	Le système d'alarme est à l'ARRÊT. Dans ces conditions, les zones antisabotage, d'attaque de personnes et d'incendie sont encore opérationnelles.
Fausse alarme	Activation du système non provoquée par une intrusion non autorisée dans les locaux ou tout autre événement réel.
Gestionnaire	Personne présente dans les locaux, responsable du fonctionnement et de la programmation du système d'alarme.
Parcours de sortie	Parcours à suivre en quittant le bâtiment après que le système ait été mis en MARCHÉ et que le buzzer fonctionne.
Parcours d'entrée	Parcours à suivre pour entrer dans le bâtiment avant de mettre l'installation à l'ARRÊT. Le buzzer fonctionne de manière intermittente.
Partiel	Dispositif offrant la possibilité de mettre aisément en MARCHÉ une "partie" du système d'alarme, sans devoir annuler individuellement les autres zones.
Rejet (X)	Commande utilisée pour quitter la séquence du menu, qui s'effectue en appuyant simultanément sur les touches "X".
Signal sonore	Possibilité de faire fonctionner momentanément une sonnerie ou un buzzer si certains détecteurs, portes, etc. sélectionnés sont activés alors que le système est à l'ARRÊT.

Suppression	Exclusion d'une ou de plusieurs zones au moment de la mise en MARCHÉ du système d'alarme.
Système d'alarme	Système de sécurité par détection électronique comportant des dispositifs de détection, des sonneries.
Ingénieur	Personnel affecté à l'installation, à l'entretien, à la réparation de l'installation d'alarme ou de la société de service.
Utilisateur	Personne qui effectue des opérations quotidiennes courantes sur le système d'alarme, par exemple l'ARMEMENT, le DÉSARMEMENT, etc.
Zone	Détecteur ou ensemble de plusieurs détecteurs raccordés à une entrée d'alarme donnée. Chaque zone possède son propre numéro en vue de pouvoir l'inclure dans le système ou l'en exclure et de l'identifier en cas d'alarme ou de dérangement.

*www.absolualarme.com met à la disposition du public, via [www.docalarme.com](http://www.docalarme.com), de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs*

**SOMMAIRE**

Instruction de sécurité .....	3
Glossaire .....	4
Règles générales .....	9
Montage de la centrale et de la carte transmetteuse RD6202S33 .....	10
Installation de la carte vocale RD5060 .....	11
Fonctionnement de la carte vocale RD5060 .....	12
Installation de la carte d'écoute RD6001 et du microphone RD3000S33 .....	13
Ouverture des claviers .....	14
Montage des claviers .....	15
Schéma de câblage de la centrale .....	16
Instructions de câblage des claviers .....	17
Instructions de câblage du boîtier de visualisation BC1 .....	18
Instructions de câblage du boîtier de mise en/hors service BC3S .....	19
Instructions de câblage du boîtier BC3S en mode AL/AP .....	20
Instructions de câblage de câblage du contrôleur enregistreur CE1 .....	21
Instructions de câblage des sirènes .....	22
Instruction RC900 .....	23
Installation ST580 .....	24
Dispositif spécial AL/AP .....	26-27
Résistance et tension de fonctionnement des boucles AL et AL/AP .....	27
Utilisation de détecteurs de chocs .....	27
Vérification avant mise sous tension .....	28

**PROGRAMMATION**

Guide de programmation .....	29
Détails des claviers .....	30
Règles générales d'utilisation .....	31
Modifications à la programmation existante .....	32
Effacement de la mémoire de programmation .....	32
Installations des dispositifs à distances .....	33
Création et modifications de codes et attributs d'utilisateurs .....	34-35
Programmation d'un nouveau code ingénieur .....	36
Sélection du fonctionnement AL/AP .....	36
Programmation des types de zones .....	37
Programmation des attributs de zones .....	38-39
Programmation des temporisations .....	40
Programmation de l'heure et de la date .....	41
Programmation des noms de zones .....	42
Organigramme de programmation .....	43-45

## DIVERS

Menus du Service Ingénieur .....	46
Remise à zéro Ingénieur .....	47
Blocage Ingénieur .....	48
Codes (règles générales) .....	49
Liste des attributs de code .....	50
Journal opérateur .....	51
Journal Ingénieur .....	52
Zones (fonctionnement générale et types) .....	53-54
Attributs de zone .....	55-57
Option marche forcée .....	57
Options Entrée/Sortie .....	58-60
Alarme panique au clavier .....	60
Surveillance de défaut de ligne et buzzer .....	61
Sorties programmable .....	63
Type de sortie .....	64-65
Exemple de programmation de sortie .....	66
Transmetteur téléphonique .....	67
Liste des messages système et d'erreur .....	68-69
Installation de relais supplémentaire .....	70
Raccordement d'un relais RC213 .....	70
Caractéristiques techniques de la CD3402S3Plus .....	71
Tableau des réglages par défaut .....	72
Tableau de configuration des zones .....	73
Tableau récapitulatif des consommations .....	74

## Tableaux récapitulatif et limites NF-A2P

Grille des niveaux d'accès aux paramètres de la centrale .....	75-76
Grille de fonctionnement des attributs des codes utilisateurs .....	77
Type de zones et affectations des attributs .....	78
Programmation par défaut et limites NF-A2P .....	79-81
Journal "Accès modification configuration" et limiteur accès TPC .....	82
Restriction des accès à distance .....	82
Gestion NF-A2P des défauts d'autoprotection > 600 secondes .....	83



## RÈGLES GÉNÉRALES

Cette centrale a été conçue et testée en fonction de critères rigoureux en matière de stabilité et d'antiparasitage. Correctement câblée et installée, elle fonctionnera longtemps sans pannes.

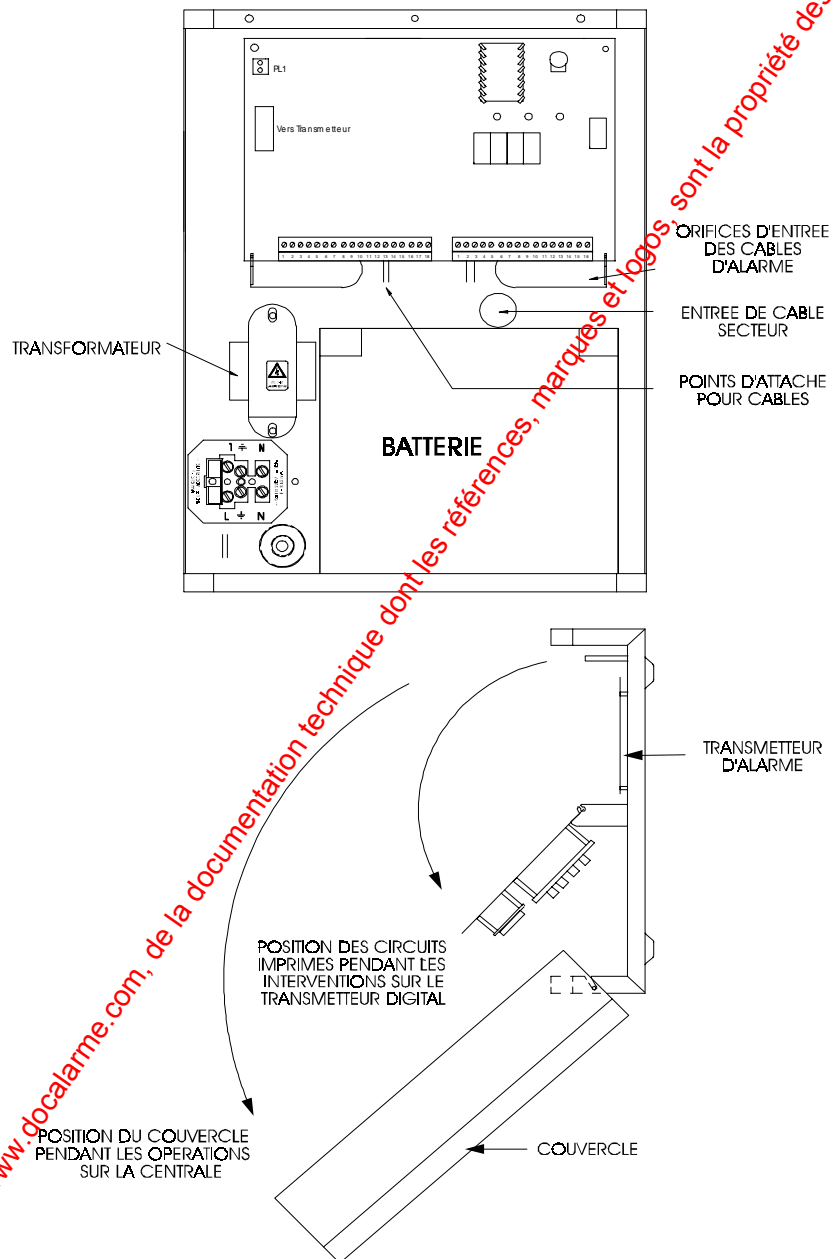
Afin d'assurer un maximum de fiabilité, se conformer aux points suivants :

1. Assurer une bonne MISE A LA TERRE de la centrale de commande. En cas de doute, effectuer un test d'impédance en boucle, ce que tout installateur électrique est en mesure de faire.

UNE BONNE MISE A LA TERRE EST INDISPENSABLE POUR OBTENIR UN DEPARASITAGE EFFICACE.

2. Veiller à ce que les câbles d'alimentation BASSE TENSION et SECTEUR pénètrent dans le boîtier de la centrale en des points aussi éloignés que possible.
3. Eviter la présence de fils en boucle dans la centrale et éviter que des fils reposent sur les circuits imprimés. Utiliser des attaches de câbles, ce qui permet un câblage bien ordonné.
4. NE PAS monter les relais de courant secteur à l'intérieur de la centrale ; les arcs qui se produisent dans ces relais peuvent provoquer des parasites électriques.
- 4.1. L'installation des relais 230 V ca exige un isolement parfait entre les CONTACTS des relais et la BOBINE.
- 4.2. Les bobines des relais raccordées à des sorties à collecteur ouvert doivent être des bobines 12 V cc, d'une impédance d'au moins 290 ohms. Ces relais seront déparasités au moyen d'une diode 1N4001 en parallèle avec la bobine (voir page 76).
5. Le câble du clavier à distance sert à la transmission de données. Déterminer soigneusement le parcours de ce câble. Ne séparer en aucun cas les quatre fils de ce câble pour former des câbles distincts. Ne pas faire passer des fils commandant une sonnerie, une sirène, un téléphone ou commutant du 12 V dans le câble de raccordement du clavier ou d'un boîtier d'extension 8 zones à distance.
6. Eviter d'utiliser les tubes et chemins de câbles existants contenant des câbles secteur et particulièrement les conduits contenant des câbles alimentant des tubes fluorescents, des moteurs, ou qui sont parcourus par du courant triphasé force motrice, etc. S'il est impossible d'éviter ces conduits, utiliser des câbles faradisés pour le câblage de l'alarme. Raccorder le blindage à la terre uniquement du côté de la centrale d'alarme.
7. Lors de l'installation, de modifications ou d'extensions, il est recommandé d'alimenter la centrale uniquement à partir du secteur, ce qui réduit le risque d'endommager gravement les circuits imprimés en court-circuitant les lignes de 12 V. Si la batterie est débranchée, une réduction de tension importante sur ligne 12 V peut indiquer un court-circuit. Les fusibles peuvent parfois ne pas sauter du fait que les régulateurs se désactivent afin de protéger la centrale. Lorsque le câble en court-circuit est débranché, la tension remonte.
8. S'assurer que tous les câbles passent à travers le boîtier arrière de la centrale et du clavier. Habituellement du câble avec écran n'est pas nécessaire.
9. Dispositif de coupure.
  - \* La centrale installée à poste fixe doit être connectée sur le réseau EDF par l'intermédiaire d'un dispositif de coupure à deux pôles. (phase et neutre), rapidement accessibles.
  - \* La centrale doit également être raccordée sur un dispositif de sécurité prévenant tout risque de défaut à la terre ainsi que les surintensités accidentelles.

# MONTAGE DE LA CENTRALE DE COMMANDE ET DE LA CARTE TRANSMETTEUSE RD6202S33



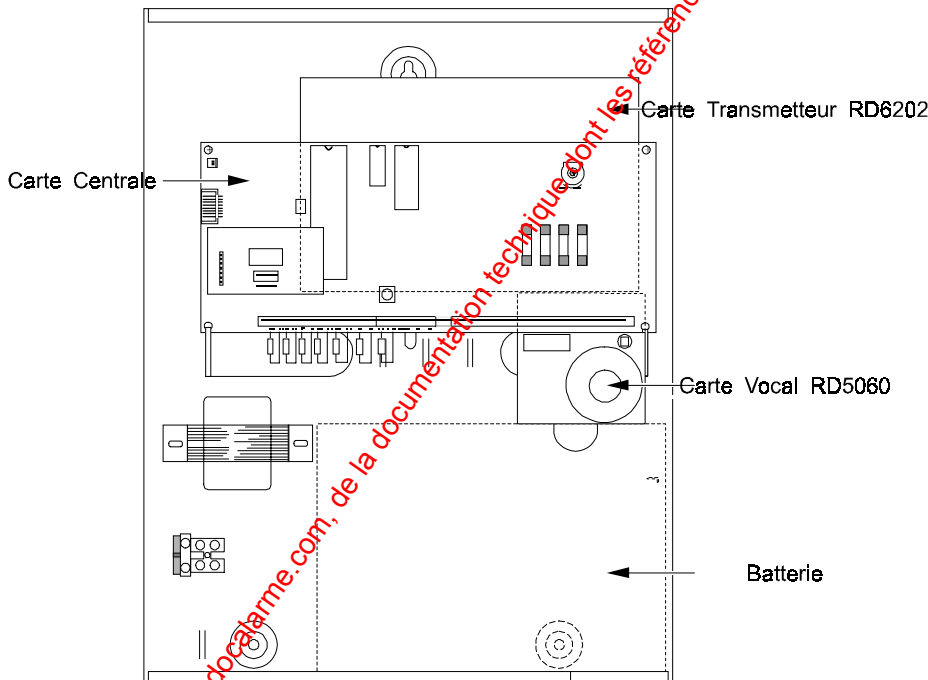
La carte du transmetteur se positionne au-dessous de la carte mère. A cette fin il est nécessaire de la dégager des plots plastique supérieurs de fixation et de la faire pivoter sur ses supports. Positionner les 4 plots plastiques (fournis avec le transmetteur) de maintien dans les trous prévus à cet effet dans la carte RD6202S33. Ensuite positionner le transmetteur en clipsant les 4 plots dans les trous du coffret arrière de la centrale (1 seul emplacement possible). La connexion s'effectue à l'aide du câble fourni avec le transmetteur. Ce dernier est muni de 2 connecteurs avec détrompeur. Enfiler un connecteur dans son réceptacle situé en haut à droite à proximité du fusible FS1 sur la carte RD6202S33. Ensuite replacer en position original la carte mère, replacer la carte mère en position. La seconde extrémité du câble est à enficher sur le connecteur gris situé sur le côté gauche de la carte de la centrale. Le cheminement du câble ne doit pas poser de problème et celui-ci ne doit pas subir de torsade.

## INSTALLATION DE LA CARTE VOCAL RD5060

Dans la CD3402S3PLUS :

La carte vocale RD5060 doit être placée après installation de la batterie. Placer tout d'abord "l'entretoise" métallique sur la tige filetée souder dans la partie arrière du boîtier de la centrale juste au-dessus de la batterie. Placer dans le trou (proximité de l'interrupteur play/record) prévue à cet effet dans le circuit imprimé un plot adhésif. Orienter la carte pour placer le connecteur vers le haut de la centrale. La partie supérieure de l'entretoise métallique devant prendre position dans le trou du circuit imprimé, proche du haut-parleur, placer la rondelle et l'écrou de maintien de la carte tout en appuyant sur le plot adhésif.

Le raccordement doit être effectué à l'aide du câble fourni avec la carte. Il doit être connecté en respectant les détrompeurs d'une part sur le connecteur 6 broches situé sur le RD5060 et d'autre part sur le connecteur situé en bas à droite de la carte transmetteur.



## FOCTIONNEMENT DE LACARTERD5060

### Instruction de programmation.

Les options du module vocal sont programmées dans le menu de programmation du transmetteur RD6202. Commencer par programmer les événements d'alarme et les numéros de message qui y sont associés. Passer à la partie du menu options Protocole, confirmer, passer au protocole "voix" et confirmer à nouveau. Sélectionner à présent les événements et les numéros de message qui y sont associés.

(\*) Si un événement ne doit pas activer de message vocal spécifique, ne programmer aucun numéro en tapant "0".

### Protocole de transmission de message.

Le RD5060 peut être employé pour envoyer des messages à un récepteur SEMADIGIT. Les tonalités doivent être enregistrées à l'aide d'un générateur DTMF.

Le protocole Station centrale doit être programmé pour SEMADIGIT.

Exemple : une alarme effraction doit envoyer le message vocal numéro 3 au numéro de téléphone n° 2.

Option menu

Option protocole Voix Message effraction 3

Option rapport BA \*2\*\* Non tempo

N° Tel/Compte CS 2 N° Compte 1 1

N° Tel/Compte CS 2 Protocole Voix

### Enregistrement des messages.

Le RD5060 permet d'enregistrer jusqu'à 4 messages. Ils doivent être enregistrés dans l'ordre, à commencer par le message numéro 1. Tous les messages s'effacent lorsqu'un nouveau cycle d'enregistrement est lancé.

### Procéder comme suit :

1. Mettre l'interrupteur RECORD/PLAY sur RECORD.
2. Appuyer sur la touche START et la garder enfoncée.
3. Enregistrer le premier message via le microphone, par exemple "Alarme effraction chez M. Dupont, prière de confirmer la réception de ce message en appuyant sur 2 touches du clavier du téléphone".
4. Relacher la touche START.
5. Pour enregistrer plusieurs messages, répéter les étapes 2,3 et 4. Sinon passer à l'étape suivante.
6. Mettre l'interrupteur RECORD/ PLAY sur PLAY.

### Test de messages enregistrés.

1. Revenir au premier message en faisant passer l'interrupteur de PLAY sur RECORD et à nouveau sur PLAY.
2. Mettre le cavalier du haut parleur (J1) en position ON.
3. Appuyer une fois sur la touche START pour écouter le message.
4. Répéter l'étape 3 pour tester tous les messages.
5. Mettre le cavalier en position OFF après le test.

### Que faire en cas d'appel du transmetteur RD5060.

Voici ce qui se passe lorsque le RD5060 transmet un message :

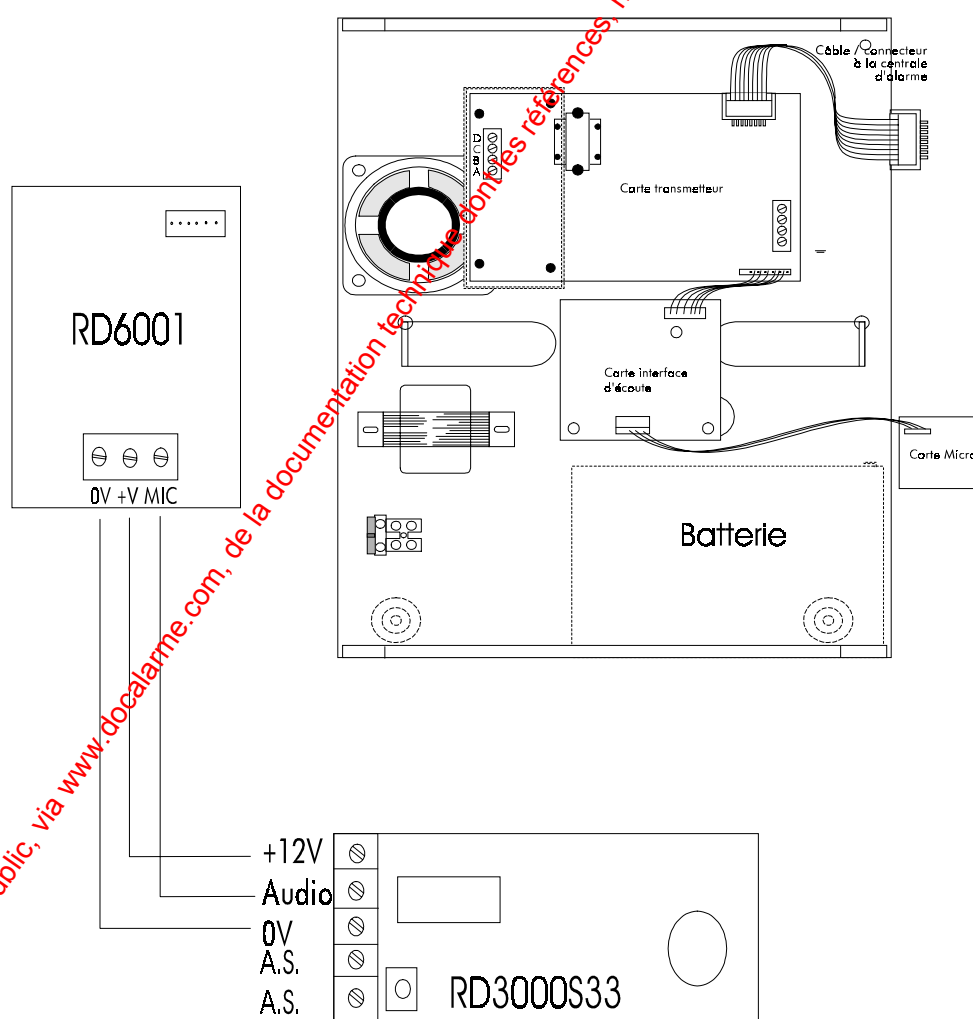
1. Le numéro de téléphone correspondant au canal de message vocal est appelé.
2. La personne qui reçoit l'appel doit répondre avant que le transmetteur ne transmette son message. Elle dira par exemple : "Allo, J'écoute".
3. Le transmetteur reconnaît ceci comme une invitation à transmettre et diffuse le message. Ce message sera répété cinq fois, à moins d'être interrompu par un signal de confirmation de réception.
4. Ce signal de réception consiste à appuyer successivement sur deux touches du clavier du téléphone pendant la pause de 5 secondes qui sépare 2 répétitions du message.

## INSTALLATION DE LA CARTE D'ECOUTE RD6001 ET DU MICRO- PHONE RD3000S33

La carte RD6001 est l'interface entre le microphone RD3000 et le transmetteur RD6202S33. Elle comporte un contrôle automatique de gain permettant d'éviter les phénomènes de saturation sur la ligne téléphonique.

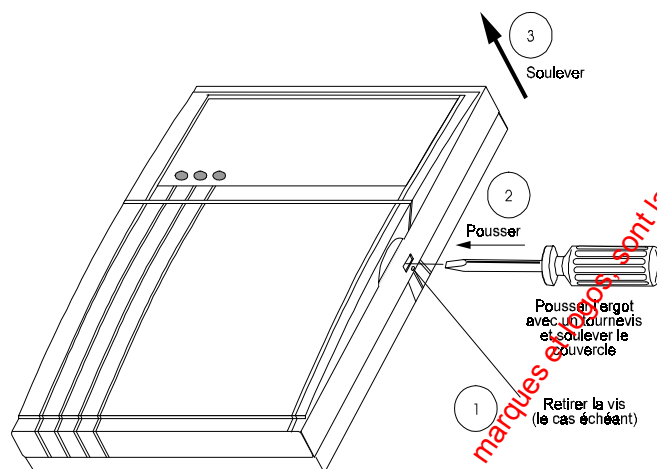
Elle doit être placée au dessus de la batterie entre les 2 découpes arrondie du fond du boîtier. Sa fixation doit être réalisée en utilisant les 3 plots adhésifs fournis. Son raccordement est réalisé à l'aide du câble fourni qui doit être connecté, en respectant les détrompeurs, d'une part dans le connecteur de la carte RD6001 et à l'autre extrémité dans le connecteur situé en bas à droite de la carte du transmetteur.

Le branchement du microphone doit être réalisé à l'aide d'un câble d'au moins 5 conducteurs. Connecter l'autoprotection du boîtier en série dans la boucle d'auto-protection générale.

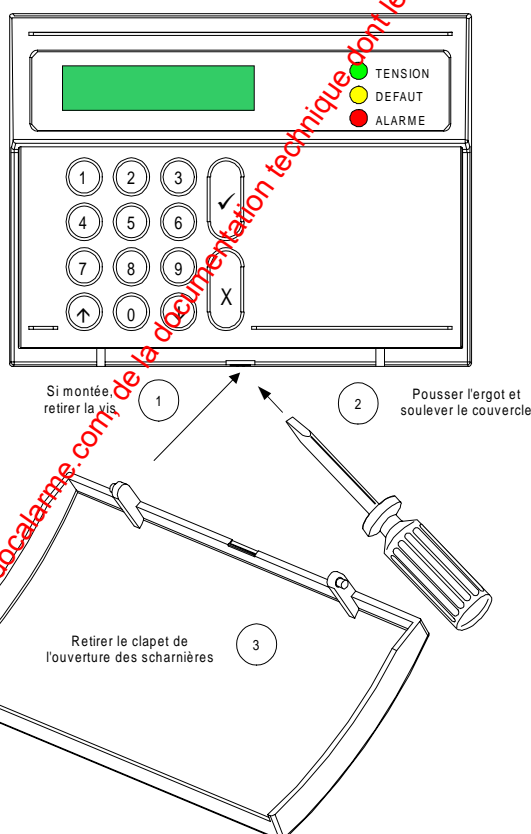


Pour la programmation du transmetteur afin d'utiliser le module d'écoute veuillez vous reporter au manuel du transmetteur.

### OUVERTURE DES CLAVIERS CD3008S33/ CD3048S33



### OUVERTURE DES CLAVIERS CD3009S33/ CD3049S33



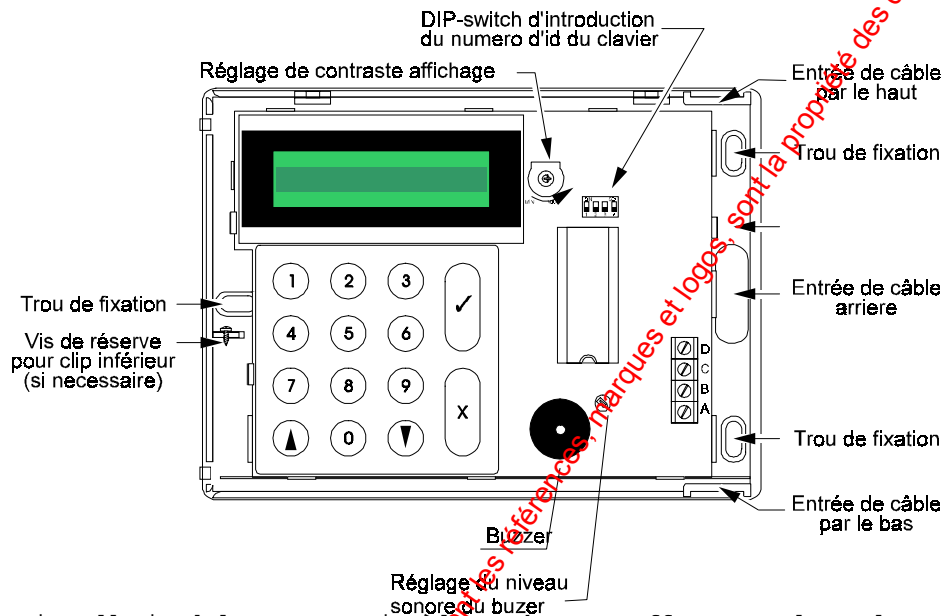
Les sérigraphies des faces avant et autocollants de "porte" qui sont fournis avec les claviers doivent être apposés lors de l'installation.

### INSTRUCTIONS DE NETTOYAGE.

Nettoyer régulièrement le clavier avec un chiffon. Il n'est pas nécessaire de nettoyer régulièrement le coffret de commande. Cependant, en cas de besoin, le nettoyer avec un chiffon humide et un nettoyant ménager (non solvant).

## MONTAGE DES CLAVIERS

CD3008S33/CD3048S33

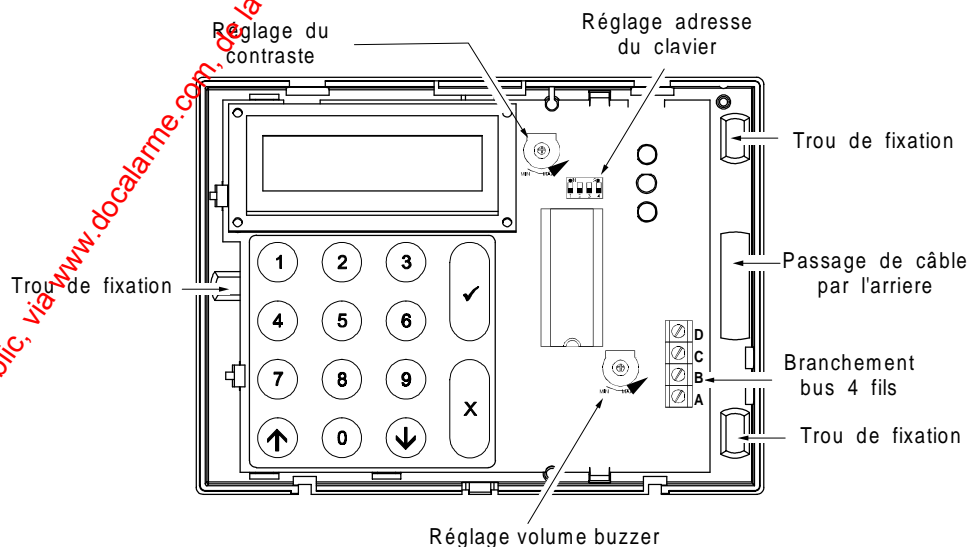


L'installation de l'autoprotection à l'arrachement s'effectue en enlevant la carte électronique de son emplacement puis en installant une vis dans le trou placé au centre de l'élément plastique prédécoupé du reste du fond du boîtier qui se brisera lors d'une tentative d'arrachement du clavier de son support et restera donc fixé au plan de fixation. Ceci aura pour conséquence le déclenchement l'autoprotection.

Replacer la carte électronique dans son emplacement.

## MONTAGE DES CLAVIERS

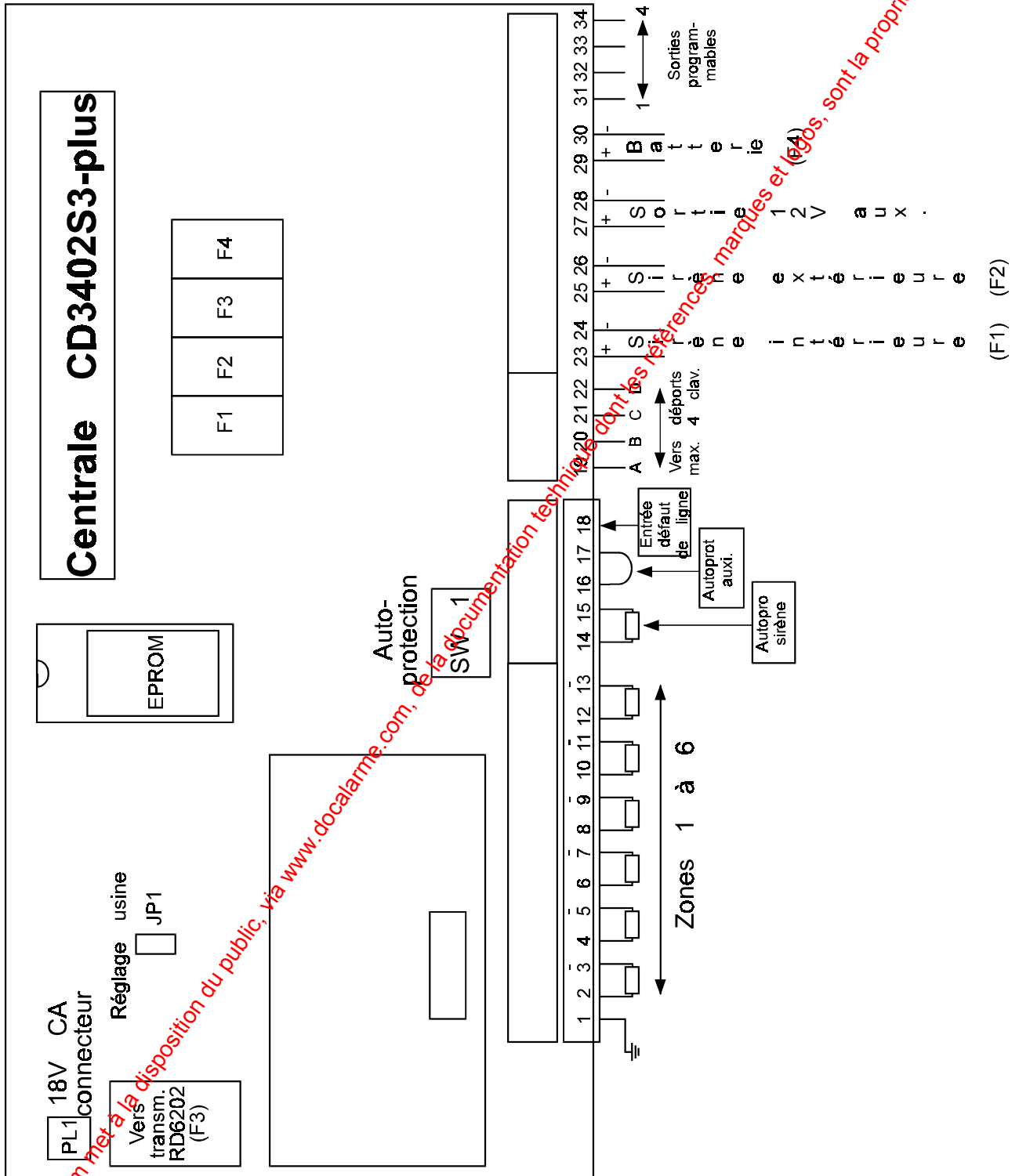
CD3009S33/CD3049S33



L'installation de l'autoprotection à l'arrachement s'effectue en enlevant la carte électronique de son emplacement puis en installant une vis dans le trou placé au centre de l'élément plastique prédécoupé du reste du fond du boîtier qui se brisera lors d'une tentative d'arrachement du clavier de son support et restera donc fixé au plan de fixation. Ceci aura pour conséquence le déclenchement l'autoprotection.

Replacer la carte électronique dans son emplacement.

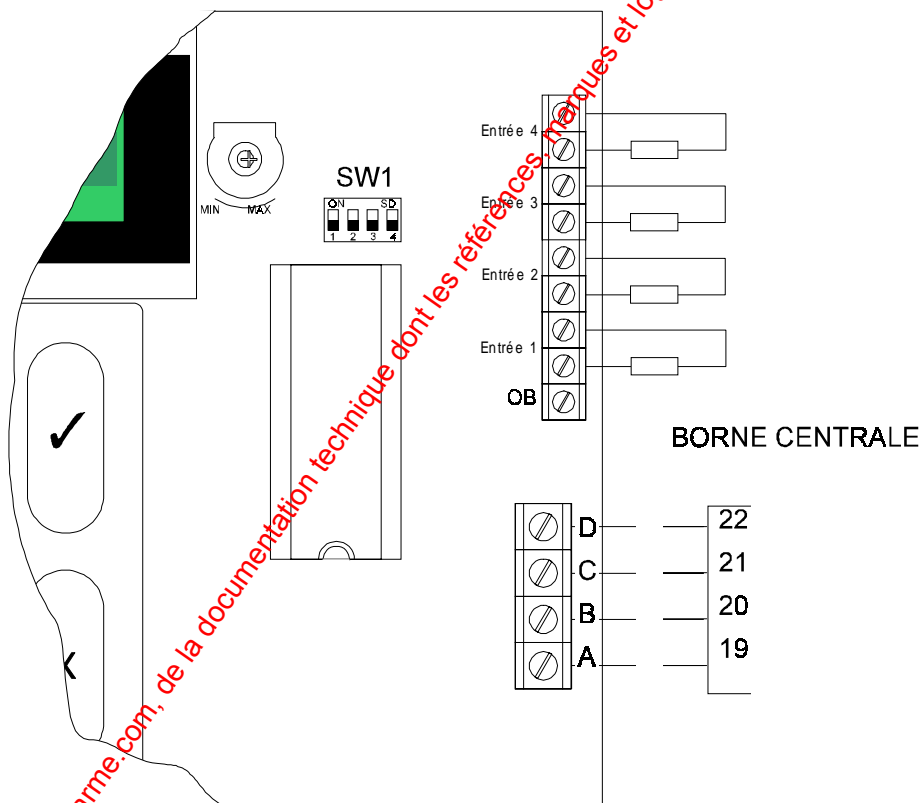
# SCHEMA DE CÂBLAGE DE LA CENTRALE CD3402S3-plus



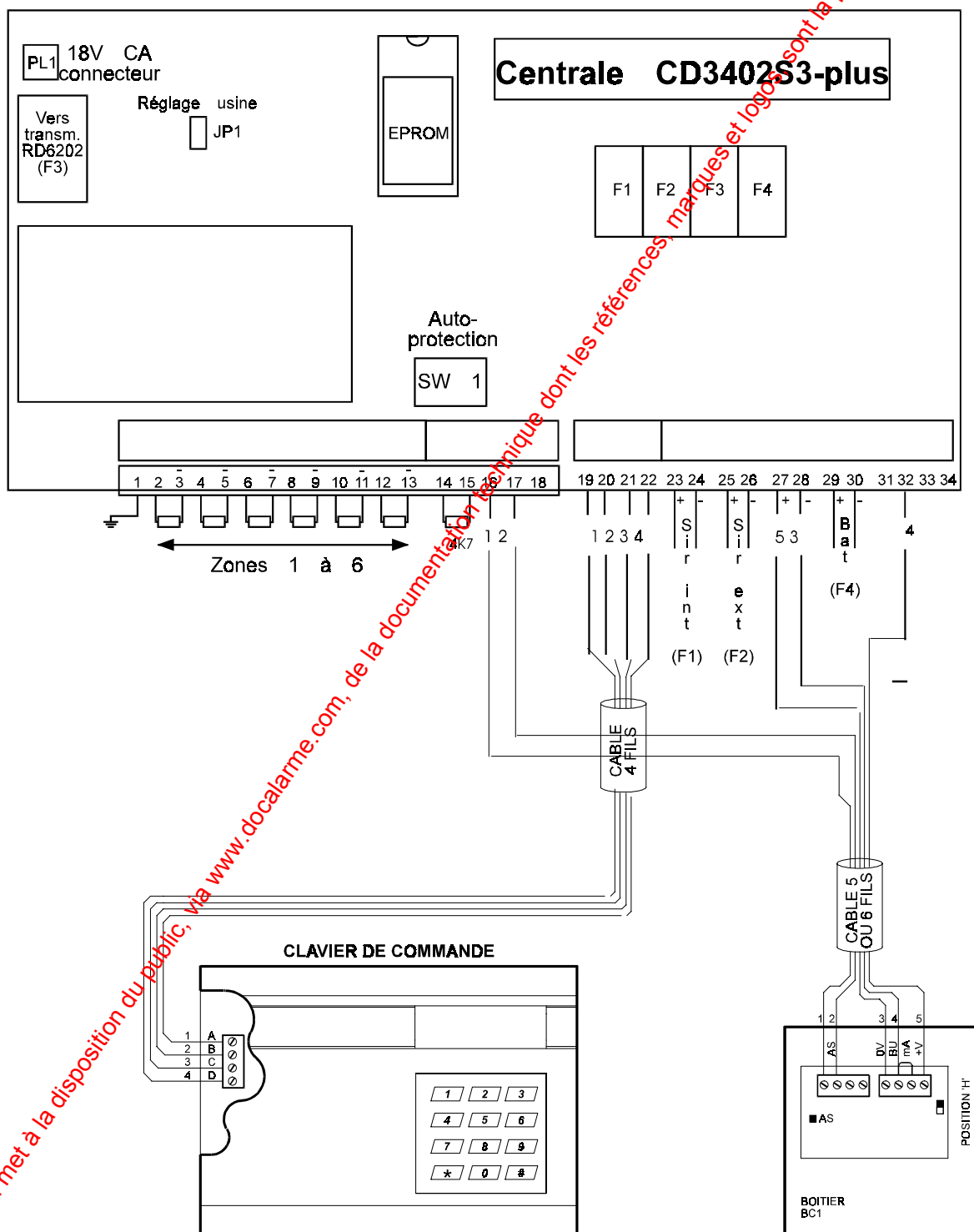


## INSTRUCTIONS DE CÂBLAGE DES CLAVIERS.

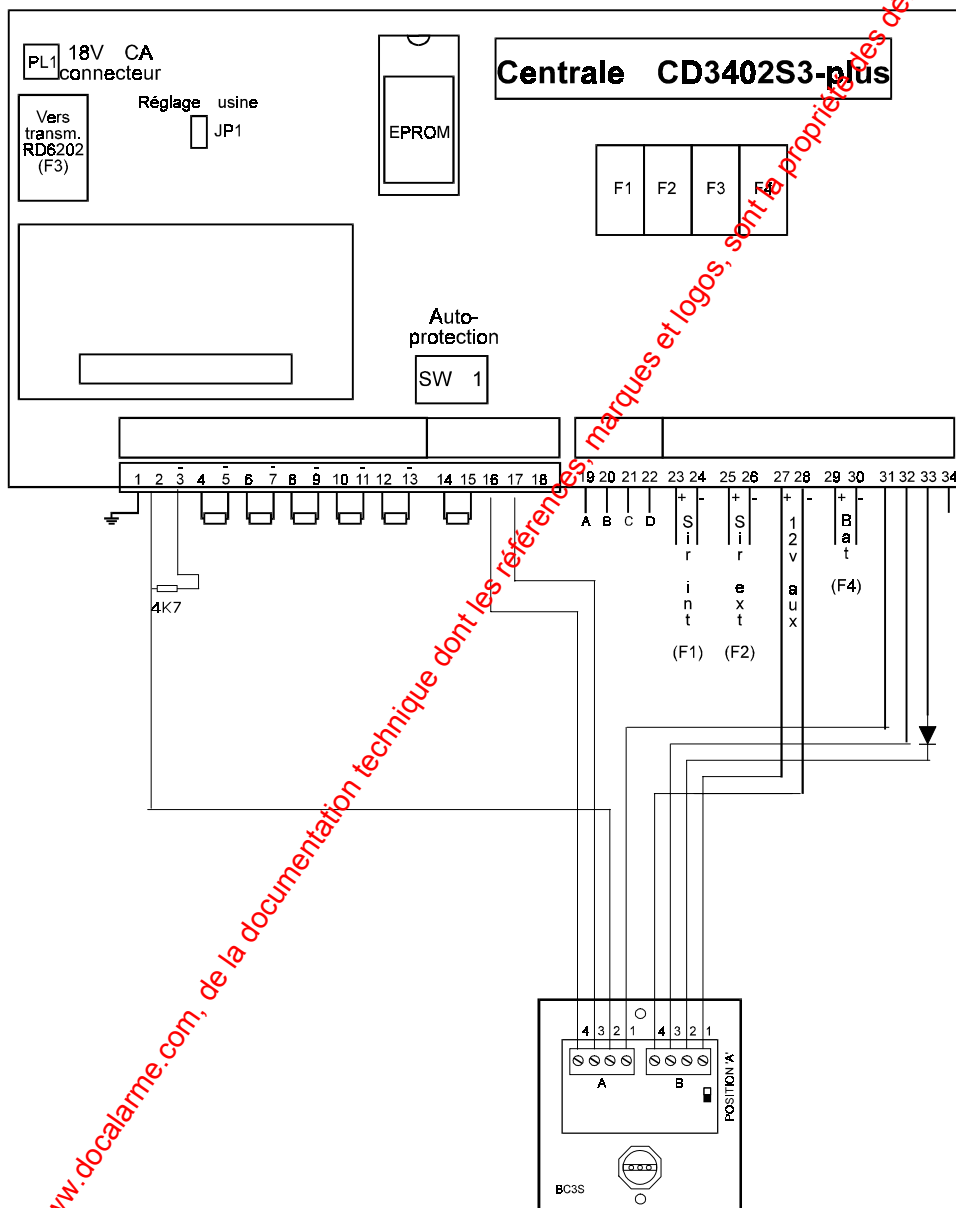
La tension d'alimentation du clavier doit être minimum de 11.5v. Vérifier cette valeur entre les bornes A(+) et B(-).



# INSTRUCTIONS DE CÂBLAGE DU CLAVIER ET DU BOITIER DE CONTRÔLE DE MISE EN SERVICE BC1



# INSTRUCTIONS DE CÂBLAGE DU BOITIER DE COMMANDE DE MISE EN/HORS SERVICE BC3S



Le câblage de la diode doit être effectué d'un côté par soudage au câble et de l'autre par insertion de la 'patte' dans le bornier (après ajustement de sa longueur au plus court). La protection de l'ensemble devra être effectuée par une gaine thermorétractable. Pour la connexion de la résistance, il suffit d'ajuster les longueurs de ses connexions au plus court et de les placer dans le bornier, de même que pour le câble.

## PROGRAMMATION:

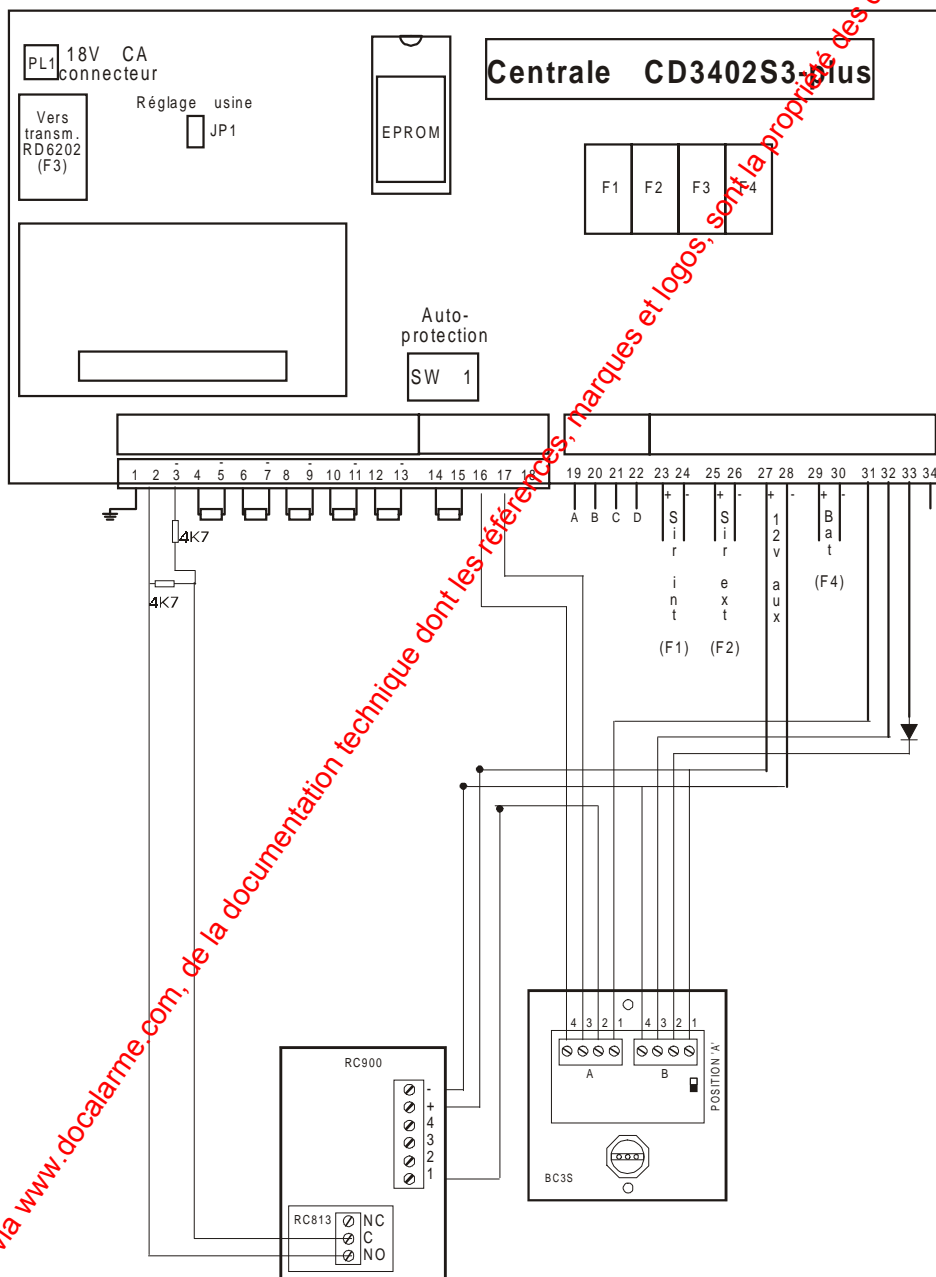
### SORTIES

BORNE 31:	SORTIES No1	= DÉFAUT SECTEUR	-
BORNE 32:	SORTIES No2	= BUZZER	-
BORNE 33:	SORTIES No3	= MARCHE ARRÊT	+

### ENTRÉE

ZONE 1:	CLÉ
BOUCLE:	ALARME

**INSTRUCTIONS DE  
CABLAGE DU BOITIER  
DE COMMANDE DE  
MISE EN/HORS SERVICE  
AVEC CABLAGE EN  
ALARME/  
AUTOPROTECTION  
(DOUBLERÉSISTANCE)**



**PROGRAMMATION:**

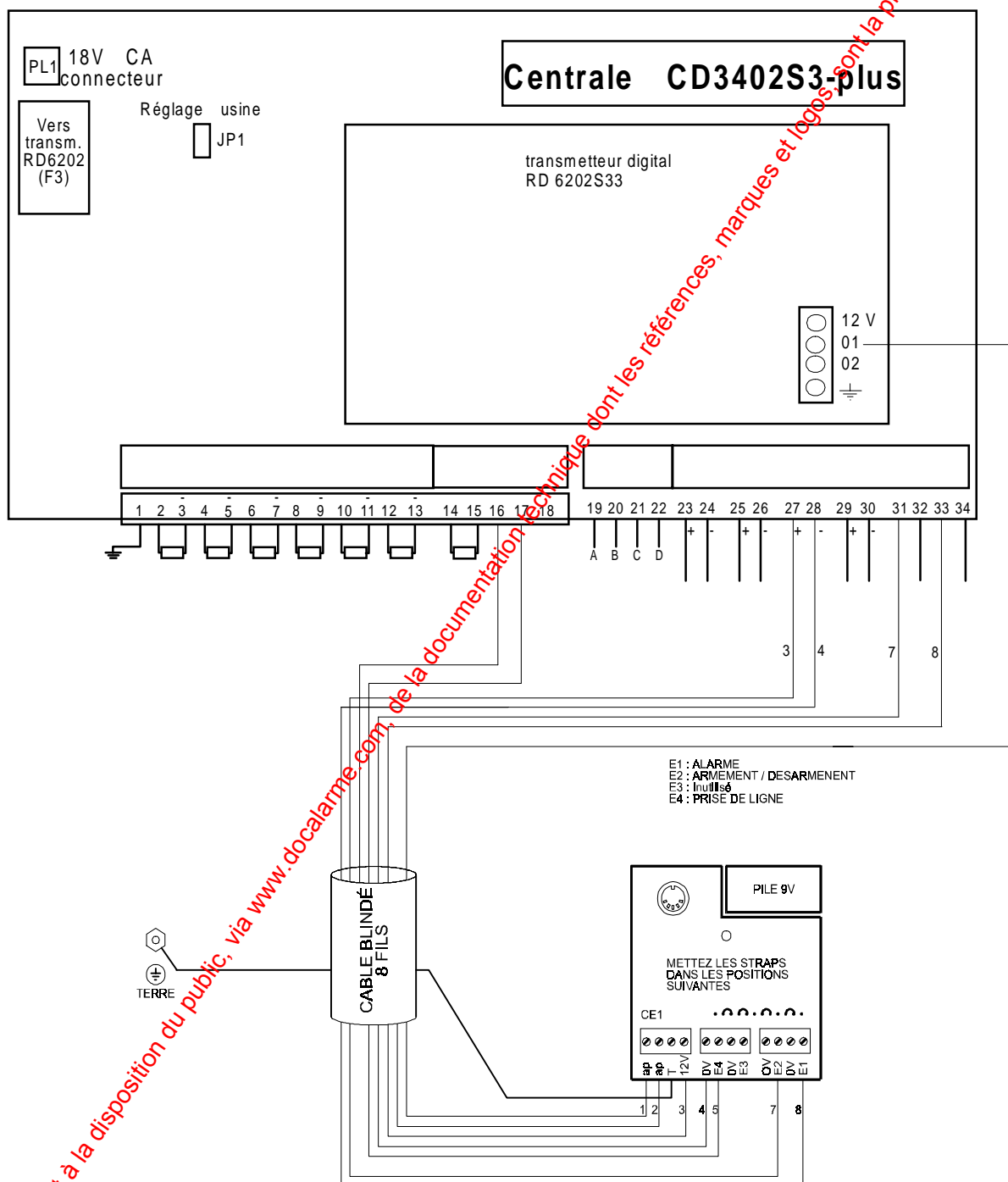
**SORTIES**

BORNE 31:	SORTIES No1	=	DÉFAUT SECTEUR	-
BORNE 32:	SORTIES No2	=	BUZZER	-
BORNE 33:	SORTIES No3	=	MARCHE ARRÊT	+

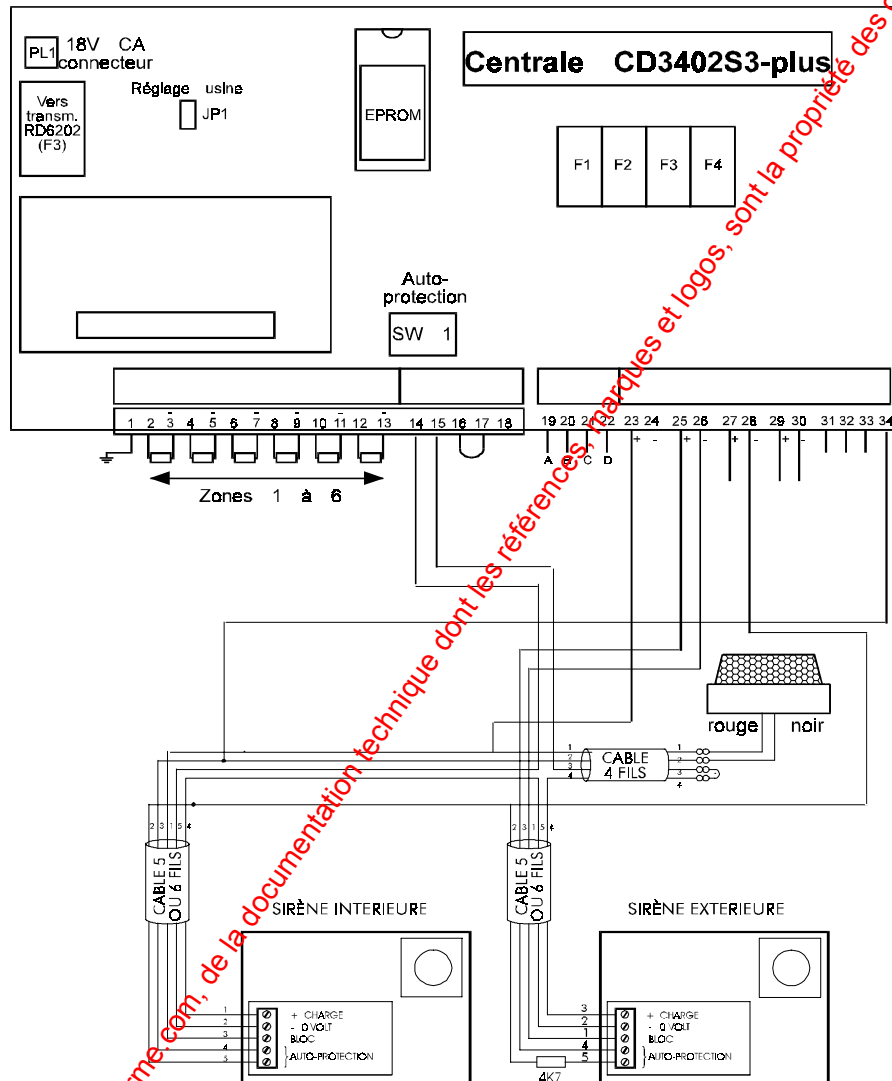
**ENTRÉE**

ZONE 1: CLÉ  
BOUCLE: AL / AP

# INSTRUCTIONS DE CÂBLAGE DU CONTRÔLEUR- ENREGISTREUR CE1



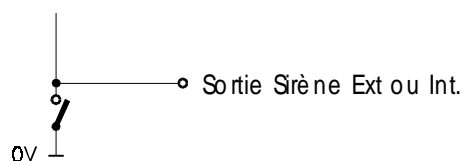
## INSTRUCTIONS DE CÂBLAGE DE LA SIRENE INTERIEURE/DE LA SIRENE EXTERIEURE/ DU FLASH



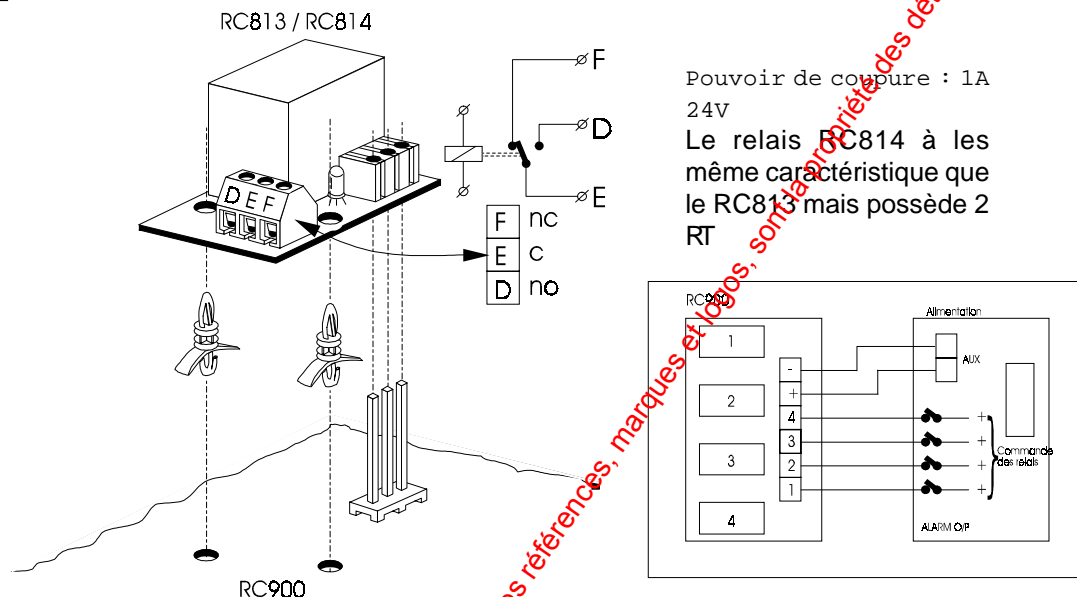
Le câblage de la résistance d'auto-protection dans le boîtier de la sirène doit être effectué d'un côté par soudage au câble et de l'autre par insertion de la 'patte' de la résistance dans le bornier (après ajustement de sa longueur au plus court). La protection de l'ensemble devra être effectuée par une gaine thermorétractable.

## FONCTIONNEMENT DE LA SORTIE SIRENE INTERIEURE SIRENE EXTERIEURE.

Les deux sorties sirènes présentent un - de blocage hors alarme, disparaissant en cas d'alarme et laissant la sortie libre de potentiel.

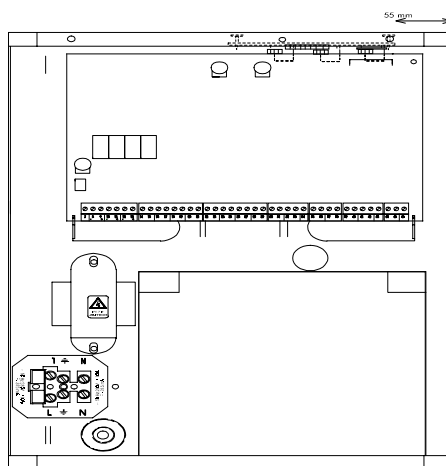


## INSTRUCTION RC900

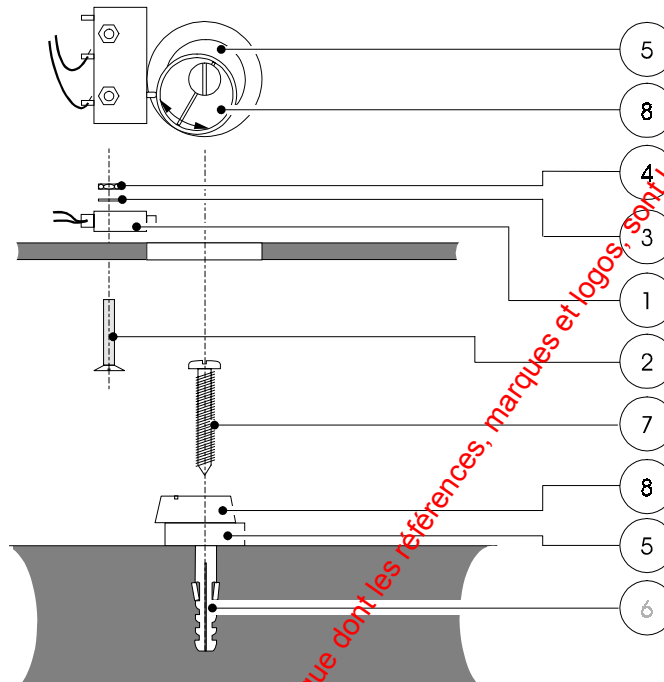


La platine RC900 est un support pour 4 relais enfichables de références RC813 ou RC814. Le positionnement de cette platine se fait après basculement de la carte mère de la centrale et doit être placé dans la partie haute du boîtier arrière. Avant de fixer la platine dans la centrale, il est préférable de placer les relais sur cette dernière. Ils doivent être enfilés sur leur connecteur respectifs et immobilisés après encliquetage de leur plots plastiques de fixation. Ensuite placer les plots adhésifs dans les trous prévus à cet effet sur la carte RC900. Placer la carte dans la partie haute du boîtier arrière (voir figure). Elle doit être orientée avec le bornier de connexion vers la face avant de la centrale. Par ailleurs il est fortement recommandé d'avoir positionné la carte transmetteur au préalable (cas d'utilisation d'un transmetteur). La platine RC900 doit être placée à environ 55mm du côté droit du boîtier (le relais RL1 étant placé au-dessus du connecteur du câble de liaison du transmetteur). Effectuer les connexions sur le bornier de sortie de manière à éviter tous risques de contact d'un conducteur avec la carte mère.

Ces relais peuvent être utilisés sur les sorties programmables et permettre de commander des charges de plus forte puissance. Cependant en aucun cas ils ne peuvent être utilisés pour commuter des tensions supérieures à 50V en étant installés dans l'enceinte du boîtier de la centrale.



## INSTALLATION ST580



A. Fixer le contact anti arrachement (1) au fond de la centrale dans la position telle qu'indiquée sur le schéma avec la vis (2) la rondelle (3) et l'écrou (4).

B. Fixer la centrale au mur et marquer l'emplacement au mur de l'entretoise nylon (5) (permet l'ajustement du contact).

C. Percer un trou au centre du marquage et fixer l'entretoise nylon (5 + 8) avec la vis (7).

D. Ajuster par rotation l'entretoise nylon (8) de façon à obtenir une boucle fermée et raccorder la boucle aux bornes 16, 17 de la centrale. (bornes 16, 17 = entrée auxiliaire d'autoprotection).



---

**NOTES**

*www.absolualarme.com met à la disposition du public, via [www.docalarme.com](http://www.docalarme.com), de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs*

## DISPOSITIF SPÉCIAL AL/AP

## ENTRÉES DE ZONES DE LA CENTRALE DE COMMANDE

### Généralités

Les entrées de la centrale de commande sont agencées sous forme de zones standards à résistance de fin de ligne de 4K7, zones qui sont librement programmables en fonction des besoins. Toutefois, en sélectionnant l'option "AL/AP" du menu "entrée", toutes les entrées des zones de la centrale de commande peuvent être programmées de manière à fournir une indication d'ALARME ou de DÉRANGEMENT pour CHACUNE DES ZONES.

### Câblage

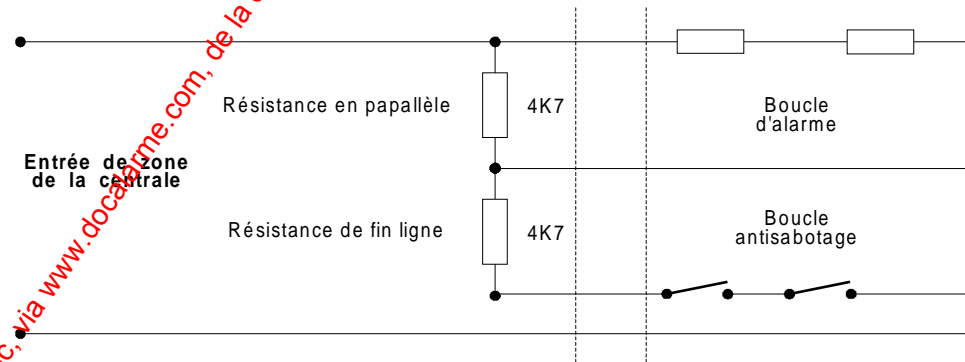
1. Les dispositifs d'ALARME sont câblés normalement et une résistance de 4K7 est montée en PARALLELE avec la boucle complète.
2. Les contacteurs/dispositifs de protection contre le SABOTAGE sont câblés normalement et une résistance de 4K7 est montée en série dans cette boucle.

### Principe de fonctionnement

Tous dispositifs fermés: la résistance de la boucle est de 4K7  
 Dispositif antisabotage ouvert: la boucle forme un circuit ouvert  
 Dispositif d'alarme ouvert: la résistance de la boucle est de 9K4  
 (c.-à-d. résistance de fin de ligne PLUS résistance en parallèle)

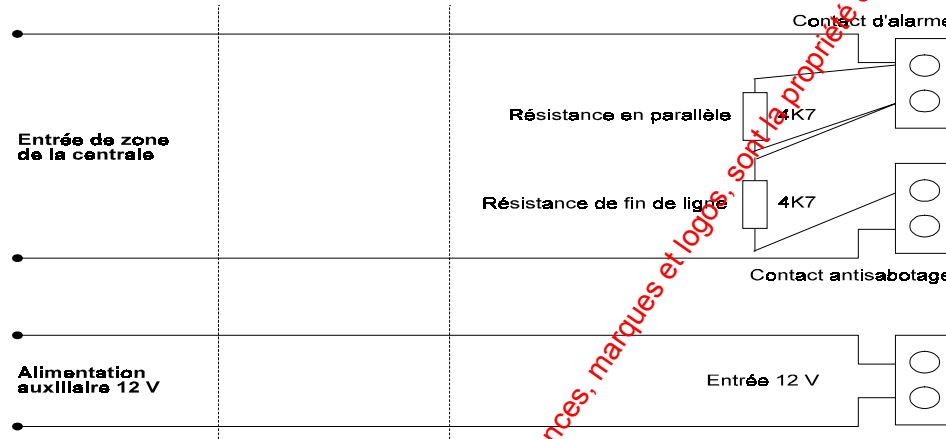
### Exemple 1:

CÂBLAGE STANDARD A 4 FILS POUR LES CONTACTS, DISPOSITIFS À INERTIE, ETC.



**Exemple 2:**

QUATRE FILS SUFFISENT POUR L'ALIMENTATION ET L'INDICATION - POUR DÉTECTEURS DE MOUVEMENTS, ETC.


**Résistances des boucles en mode AL**

État de la boucle	Résistance	Tension centrale	Tension distant
Alarme	> 6,44k	> 3,59V	> 6,85V
Hors alarme	3,37k - 6,44k	2,08V - 2,89V	4,66V - 6,85V
Autoprotection	< 3,37k	< 2,08V	< 4,66V

Tolérance +/-5%

**Résistances des boucles en mode AL/AP**

État de la boucle	Résistance	Tension centrale	Tension distant
Autoprotection	> 12k	> 3,59V	> 8,72V
Alarme	6,44k - 12k	2,89V - 3,59V	6,85V - 8,72V
Hors alarme	3,37k - 6,44k	2,08V - 2,89V	4,66V - 6,85V
Autoprotection	< 3,37k	< 2,08V	< 4,66V

Tolérance +/-5%

**UTILISATION DE DÉTECTEURS DE CHOCS**

Le centrale CD3402S3PLUS permet de connecter directement sur leurs entrées de zones 1 à 4, les détecteurs de chocs de la série GS.

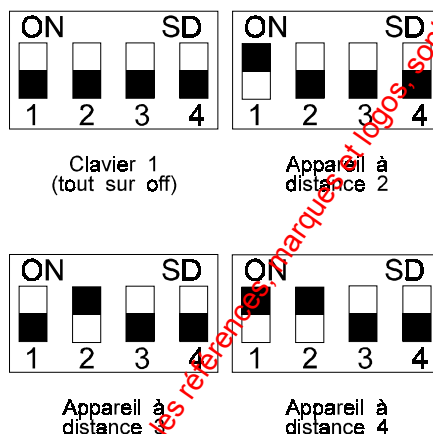
En effet les entrées de zones 1 à 4 sont prévues pour pouvoir détecter des changements d'état de la boucle d'alarme très court.

Donc il n'est pas nécessaire d'utiliser de platine d'interface avec les détecteurs de la série GS : GS600A, GS610A, GS612A, GS500, GS001, GS620A.

## VÉRIFICATIONS AVANT MISE SOUS TENSION

1. Régler les dip-switches sur tous les claviers à distance.

SCHEMA 1



Fermer les contacts antisabotage sur les claviers à distance et dans la centrale de commande.

2. Mettre la centrale de commande sous alimentation secteur. Le système se met sous tension à l'état ARMÉ (réglage d'usine). Si des zones sont ouvertes, les signaux sonores fonctionnent.

### REMARQUE: SEUL LE CLAVIER 1 EST OPÉRATIONNEL

Chaque fois que le système est mis hors tension, la centrale de commande met en mémoire l'état dans lequel elle se trouve à ce moment: armée, désarmée, etc. Lorsque la centrale est remise sous tension, le système se remet dans l'état mémorisé.

3. Introduire le code opérateur par défaut (01122) via le clavier. L'affichage indique "MISE A L'ARRÊT?". Les signaux sonores éventuellement en fonctionnement s'arrêtent. L'affichage indique à présent l'heure et la date. Le système est à présent à l'arrêt.

Fermer toutes les zones. Introduire le code Ingénieur par défaut (01278) et appuyer sur (↓) pour passer en mode Ingénieur.

- 4.
5. Sur la CD3402S3PLUS le clavier numéro 1 est programmé dans le système à la mise sous tension, et sert à la programmation.

---

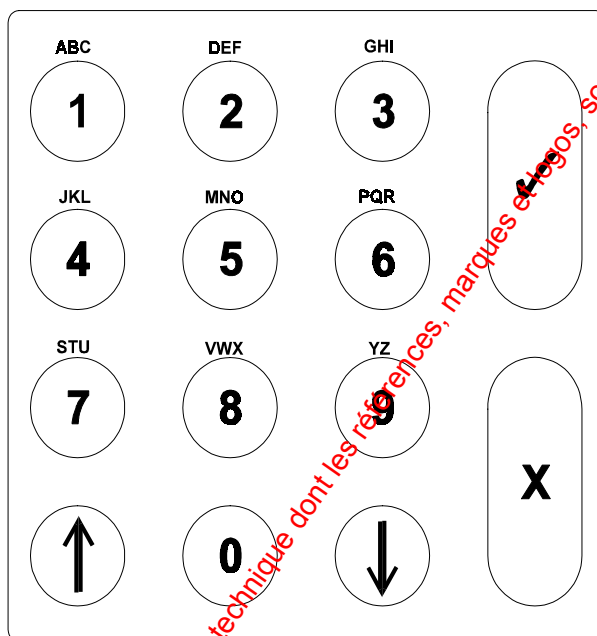
**GUIDE DE  
PROGRAMMATION**

1. Consacrer le temps nécessaire pour se familiariser avec le dépliant décrivant le menu joint au présent manuel. On trouvera également d'autres tableaux utiles à la planification et à l'archivage des informations spécifiques à l'installation.
2. Avant de sélectionner une possibilité, prendre connaissance du réglage par défaut indiqué par le dépliant. S'il correspond au réglage désiré, passer outre à cette commande de programmation.
3. En cas de changement d'avis après réglage d'une option, reprendre la séquence des opérations et remplacer la valeur erronée par la valeur correcte.
4. Lorsque vous serez familiarisé avec la structure du menu, vous pourrez utiliser la possibilité de "Recherche rapide" afin de passer directement à la fonction souhaitée.

**Abandon du mode Ingénieur**

1. Fermer tous les contacts antisabotage des couvercles, d'incendie, d'attaque de personnes, d'antisabotage et des zones "24 heures sur 24". On peut sélectionner "Liste des entrées ouvertes" dans le "Menu d'entretien" afin d'obtenir confirmation que toutes ces zones sont bien fermées.
2. Appuyer sur "ACCEPTE" (✓) après apparition du message "AU REVOIR". La centrale est à présent ramenée à l'ÉTAT DÉSARMÉ. Vérifier le bon fonctionnement de toutes les possibilités programmées pendant qu'elle était en mode Ingénieur.

## Détail des claviers



## RÈGLES GÉNÉRALES D'UTILISATION

1. Vous n'êtes autorisé à manipuler le système qu'après avoir introduit correctement votre code de sécurité.
2. Si, pendant 60 secondes, aucune touche n'est enfoncée, l'affichage s'annule automatiquement et il faut recommencer l'opération.
3. Le choix des fonctions se fait de la manière suivante:

DÉFILEMENT VERS LE BAS	Appuyer de manière continue sur la touche (↓) pour parcourir le menu.
DÉFILEMENT VERS LE HAUT	Appuyer de manière continue sur la touche (↑) pour parcourir le menu.
ACCEPTATION D'UNE OPTION	Appuyer simultanément sur les touches pendant que l'option est affichée ("✓").
TERMINÉ	Lorsque le choix des options souhaitées a été effectué

4. Le fait d'appuyer de manière répétée sur "0" conduit à l'affichage de "TERMINÉ" qui est la fin du menu. La touche "0" est également utilisée pour demander des informations complémentaires pendant la lecture.
5. Seules les options accessibles via votre code sont affichées sur le clavier.
6. Consulter la page dépliant centrale du Manuel d'Utilisation et le Dépliant de Programmation pour prendre connaissance du menu. Un choix de séquences couramment utilisées est décrit étape par étape dans le Manuel du Gestionnaire. Elles peuvent servir de guide de manipulation du clavier en vue d'accéder aux possibilités souhaitées. On trouvera une liste de numéros de "Recherche rapide" à la fin du présent manuel.
7. Si un code incorrect est entré sur le clavier 10 fois de suite, le clavier sera bloqué pendant 90 secondes. Cela permet d'éviter de trouver un code de sécurité.

## MODIFICATIONS À LA PROGRAMMATION EXISTANTE

Toutes les caractéristiques programmées peuvent être modifiées. Si vous inversez la polarité d'une sortie programmable, la nouvelle polarité ne prend effet que lorsque vous quittez le mode ingénieur.

### Ajout de claviers supplémentaires (maximum 4 claviers distants par système).

- 1 Régler le dip-switch sur le nombre suivant et câbler l'appareil supplémentaire. Voir schéma.
- 2 Passer en mode Ingénieur en introduisant le CODE INGÉNIEUR via un clavier déjà installé.
- 3 Sélectionner "Installer Déport" dans le menu des sorties pour dispositifs à distance.
- 4 Vérifier que le numéro du nouveau dispositif à distance est bien affiché.
- 5 Si tous les numéros des dispositifs à distance affichés sont corrects, appuyer sur "ACCEPTE" (✓).
- 6 Tenir compte de la consommation des claviers déportés dans l'architecture d'un système. Par exemple, dans un système homologué, si 100mA sont nécessaires pour les détecteurs, alors un seul clavier déporté pourra être utilisé. D'un autre côté, si des contacts seuls sont utilisés, alors le système pourra supporter quatre claviers avec sa propre alimentation.

### Pas de verrouillage ingénieur programmé

- 1 Mettre la centrale complètement hors tension: secteur et batterie.
- 2 Retirer la liaison enfichable JP1 de la centrale.
- 3 Rebrancher l'alimentation secteur.
- 4 Introduire le code opérateur par défaut (01122) via le clavier 1.
- 5 Introduire le code ingénieur par défaut (01278) via le clavier 1.
- 6 Remettre en place la liaison enfichable et rebrancher la batterie.

### Avec verrouillage ingénieur programmé

- 1 Passer en mode Ingénieur en introduisant le code Ingénieur EN VIGUEUR via le clavier 1.
- 2 Sélectionner le "Menu Progr Usine" dans la section Divers et le faire défiler jusqu'à "Programme Usine". Introduire "Accepte" (✓).

## EFFACEMENT DE LA MÉMOIRE DE PROGRAMMATION

(La centrale revient aux réglages par défaut)



## INSTALLATION DES DISPOSITIFS A DISTANCES

Pour commencer la programmation d'une nouvelle installation, la première chose à faire est d'installer tous les claviers à distance souhaités (4 MAXI). Raccorder tous ces dispositifs à la centrale conformément au schéma de câblage et régler les dip-switches de chaque dispositif à distance.

### Opérations à effectuer:

	OPERATION	AFFICHAGE	SIGNIFICATION
<b>Etape 1</b>	Introduire le code ingénieur	Mode Ingé Tapez (↓)	Ce code est accepté.
<b>Etape 2</b>	Appuyer sur (↓) pour passer en mode ingénieur	MAINTENANCE	La centrale est à présent en mode ingénieur et la première option du menu ingénieur est affichée.
<b>Etape 3</b>	Faire défiler jusqu'à SORTIES/DEPORTS en appuyant sur la touche (↓)	SORTIES/DEPORTS	Il est à présent possible de passer dans cette section et d'effectuer les modifications de programme en appuyant sur les touches "Accepte" au moment où SORTIES/DEPORTS est affiché.
<b>Etape 4</b>	Introduire "Accepte" (✓). Utiliser ensuite la touche (↓) pour faire défiler le menu jusqu'à "Installer Déport"	Installer Déport	Nous sommes à présent dans la section SORTIES/DEPORTS du programme à la deuxième option du menu: Installer Déport.
<b>Etape 5</b>	Introduire un nouveau "Accepte" (✓)	Déports Cc ★ ★	Ceci indique qu'un clavier CD3048S33/CD3049S33 est installé en adresse 1, et un clavier CD3008S33/CD3009S33 en adresse 2.
<b>Etape 6</b>	Introduire à nouveau "Accepte" (✓).	Installer Déport	Cette seconde introduction d'"Accepte" confirme que le nombre de dispositifs à distance (et leur emplacement) est correct. Le programme revient alors au commencement, c.-à-d. à la séquence "Installer Déport".

**REMARQUE:** SI LES DEPORTS N'APPARAISSENT PAS, INTRODUIRE "REJET" ET VERIFIER LE CABLAGE, LES DIPSWITCHES, ETC. REPETER LA SEQUENCE CI-DESSUS.

## CREATION ET MODIFICATIONS DE CODES ET ATTRIBUTS D'UTILISATEURS

Utiliser la touche (↓) pour passer à "UTILISATEURS" et introduire "Accepte". Le menu "changement de code" s'affiche.

**Etape 1** Introduire "Accepte"

CODE 01 UTILISE

Le numéro de code sélectionné est le "code un" et l'affichage indique que cet emplacement de code est utilisé. Faire défiler au moyen de la touche # (↓) jusqu'à ce qu'un emplacement de code "inutilisé" s'affiche (ou que le code que vous voulez modifier s'affiche).

**Etape 2** Introduire "Accepte"

NOUV CODE

Le programme demande l'introduction d'un nouveau code.

**Etape 3** Introduire le nouveau code de 4 à 6 chiffres, ne contenant pas le chiffre "0"

NOUV CODE

★ s'affiche pour chaque chiffre introduit.

### Remarque :

Pour supprimer un code, introduire "Accepte". Le code 1 et le code ingénieur ne peuvent pas être supprimés, mais uniquement modifiés.

**Etape 4** Introduire "Accepte"

VERIFIER

L'écran demande d'introduire une nouvelle fois le nouveau code, afin de vérifier s'il est exact.

**Etape 5** Introduire une nouvelle fois le code

VERIFIER ★ ★ ★ ★

★ s'affiche pour chaque chiffre introduit. Introduire "Accepte" pour mettre fin à l'introduction du code. Après avoir introduit tous les codes comme décrit ci-dessus, introduire "Rejet" pour quitter cette séquence.

**Etape 6** Passer à l'affichage de "ATTRIBUTS UTIL" au moyen de la touche (↓)

ATTRIBUTS UTIL

Il est à présent possible de passer à cette section du menu et d'attribuer à l'utilisateur en question les fonctions auxquelles il aura accès.

Par ailleurs nous conseillons aux utilisateurs de modifier régulièrement les codes pour de simples raisons de sécurité vis-à-vis de leur diffusions inopinée.

Etape 7 Introduire "Accepte" (✓)

01 HsMt

Le numéro du code utilisateur s'affiche à gauche, suivi à droite de la première ligne d'attributs actuellement attribués à ce code. Si aucune modification n'est souhaitée, introduire "REJET" (X) pour quitter cette section du menu.

Etape 8 Pour modifier les attributs affichés, introduire "Accepte" (✓)

01 HsMt OK

(Clignotant)

"OK" clignote à présent à droite de l'écran. Utiliser la touche (↓) pour parcourir les attributs disponibles.

Etape 9 Pour sélectionner les attributs, introduire "Accepte" lorsque le symbole d'un attribut clignote. Cet attribut s'ajoute alors à tout attribut déjà sélectionné - à gauche de l'écran (voir le tableau des symboles des attributs).

01 MpHsMt Mp

(Clignotant)

Les attributs sélectionnés au moyen d'"Accepte" sont ajoutés à l'affichage en continu.

Etape 10 (nécessaire)  
Pour annuler des attributs, introduire "Accepte" au moment où le symbole d'un ATTRIBUT DÉJÀ SÉLECTIONNÉ clignote à l'écran. Cet attribut est alors supprimé de la zone d'affichage en continu.

01 Mp HsMt Mp

(Clignotant)

01 HsMt OK

(Clignotant)

L'affichage en continu indique l'attribut encore attribué à cet utilisateur (01).

Ex.: Si on introduit "Accepte" lorsque Mp clignote, l'attribut "marche partielle" disparaît de la liste.

01 HsMt

Etape 11 Lorsque tous les attributs nécessaires ont été sélectionnés, introduire "Accepte" pendant que "OK" clignote à droite de l'écran

UTILISATEURS

Etape 12 Lorsque tous les codes utilisateurs ont été programmés, introduire deux fois "Rejet" (X)

sam 1 mai 21:40

Utiliser la touche (↓) pour passer à d'autres options, p.ex. "Divers", etc. en fonction des besoins. Introduire "Accepte" au moment de l'affichage de "AU REVOIR" afin de ramener le système à l'affichage de l'heure et de la date.

Mt = Marche Totale  
Mp = Marche partielle  
Hs = Hors service  
Ex = Exclure, Marche forcée, Carillon  
Di = Directeur:  
Changement des codes  
Heure/date [Journaling]

## PROGRAMMATION D'UN NOUVEAU CODE INGENIEUR

- Etape 14** Dans le menu "UTILISATEURS", utiliser la touche (↓) pour passer à "CODE INGENIEUR"
- Etape 15** Introduire "Accepte"
- Etape 16** Introduire votre code ingénieur de 4 à 6 chiffres (ne pouvant contenir le chiffre "0"), puis introduire "Accepte"
- Etape 17** Introduire une nouvelle fois le code, puis "Accepte"
- Etape 18** Pour revenir au tout début du mode ingénieur, introduire "X" de façon répétée jusqu'à l'affichage de "AU REVOIR".
- CODE INGENIEUR**
- NOUV CODE**
- VERIFIER**
- CODE INGENIEUR**
- AU REVOIR**
- Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.
- Introduire à présent votre code ingénieur de la société.
- Le programme demande d'introduire le code une seconde fois afin de vérifier s'il est exact.
- Indique le retour au début de la séquence.
- Indique le retour au début du mode ingénieur. Si l'on appuie sur "Accepte", le système quitte le mode ingénieur. Sinon, il est possible de passer à une autre option au moyen de la touche (↓).

## SELECTION DU FONCTIONNEMENT AL/AP

La centrale est normalement programmée pour ne donner qu'un seul type d'indication par zone opérationnelle. Pour sélectionner l'option "fonctionnement AL/AP" (alarme et autoprotection sur chaque zone), procéder comme suit. Une fois sélectionnée, cette fonction est valable pour toutes les zones du système.

- Etape 1** Passer au menu ZONES, introduire "Accepte" et désiler jusqu'à BOUCLE:ALARME.
- Etape 2** Introduire "Accepte"
- Etape 3** Sélectionner "AL/AP" et introduire "Accepte"
- Etape 4** Introduire "Rejet" pour quitter ce menu
- BOUCLE:ALARME**
- BOUCLE:ALARME**  
(Clignotant)
- BOUCLE: AL/AP**
- ENTREES**
- Il est à présent possible d'entrer dans cette section du menu.
- On peut à présent passer de "ALARME" à "AL/AP" au moyen de la touche (↓).
- L'option AL/AP est présente sélectionnée et chaque zone donnera des indications distinctes "alarme" et "autoprotection".

## PROGRAMMATION DES TYPES DE ZONES

En partant du "AU REVOIR" de la séquence précédente (voir étape 18; page 73).

**Etape 1** Passer à "ENTREES" au moyen de la touche (↓)

ENTREES

Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.

**Etape 2** Introduire "Accepte"

TYPE DE ZONE

Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.

**Etape 3** Introduire "Accepte"

ZONE 01  
SORTIE/ENTREE

Le numéro de la première zone (zone 01) est affiché à gauche et le "TYPE" existant à droite. Si ce "TYPE" vous convient, utiliser la touche (↓) pour passer à la zone suivante.

**Etape 4** Pour modifier le type de zone affiché, introduire "Accepte" (✓)

ZONE 01  
SORTIE/ENTREE

(Clignotant)

Faire défiler les types de zones disponibles au moyen de la touche (↓).

**Etape 5** Lorsque le Type souhaité clignote, introduire "Accepte"

ZONE 01 ALARME

(En continu)

L'écran cesse de clignoter et le nouveau type de zone est à présent enregistré.

Pour modifier ou vérifier d'autres types de zone, utiliser la touche (↓) pour passer au numéro de la zone souhaitée et répéter les étapes 3 à 5 pour chaque zone.

**Voir étapes 3 à 5.**

Lorsque l'introduction des types de zones est terminée, introduire "Rejet".

TYPES DE ZONE

Indique le retour au début de la séquence.

## PROGRAMMATION DES ATTRIBUTS DE ZONES

**Etape 6** Utiliser la touche (↓) pour passer à "ATTRIBUTS ZONES"

ATTRIBUTS ZONES

Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.

**Etape 7** Introduire "Accepte"

01 Ex

Le numéro de zone est affiché à gauche et l'attribut actuellement attribué à cette zone est affiché à droite. Si l'on ne souhaite aucun changement, utiliser la touche (↓) pour passer à la zone suivante.

**Etape 8** Pour modifier les attributs affichés, introduire "Accepte"

01 Ex OK

(Clignotant)

"OK" clignote à droite de l'écran. Utiliser la touche "#" (↓) pour faire défiler les attributs disponibles.

**Etape 9** Pour sélectionner les attributs, introduire "Accepte" lorsque le symbole de l'attribut clignote. Cet attribut est alors ajouté à tout autre attribut déjà sélectionné, gauche de l'écran. (Pour la signification des symboles, voir page suivante la liste des attributs.)

01 ImEx OK

(Clignotant)

Les attributs sélectionnés au moyen de "Accepte" s'ajoutent à l'affichage en continu.

**Etape 10** (si nécessaire) Pour annuler des attributs, introduire "Accepte" lorsque le symbole d'un ATTRIBUT DÉJÀ SÉLECTIONNÉ clignote à l'écran. Cet attribut est alors éliminé de la zone d'affichage en continu.

01 Im OK

(Clignotant)

L'affichage en continu indique les attributs qui sont encore attribués à la zone (01).

**Etape 11** Lorsque tous les attributs souhaités ont été sélectionnés, introduire "Accepte" pendant que "OK" clignote à la gauche de l'écran

01

Im

L'affichage en continu indique à présent les attributs de la zone (01). Pour passer à la zone suivante, appuyer sur la touche (↓) et répéter les étapes 11 en fonction des besoins.

**Etape 12** Lorsque la programmation de tous les attributs est terminée, introduire "Rejet"

ATTRIBUTS ZONES

Indique le retour au début de cette séquence.

**Etape 13** Pour revenir au tout début du mode ingénieur, introduire "X" de manière répétée jusqu'à affichage de "AU REVOIR"

Retour au début du mode ingénieur. Si l'on introduit "Accepte", le système quitte le mode ingénieur. Sinon, utiliser la touche ou "↓" pour choisir une autre option.

## LISTE DES TYPES DE ZONES

Alarme  
Autopro  
Panique  
Clé  
Feu  
Sortie/Entrée1  
Sortie/Entrée2  
Clavier exclu  
Technique  
Clé infini  
Fin de Sortie  
Surv Batterie

(Descriptions complètes pages 61 et 62)

## LISTE DES ATTRIBUTS

	Page
Ex = Exclu	65
Mp = Marche partielle	66
Ca = Carillon	68
24 = 24 heures	64
Ac = Accès	64
Im = Test immersion	54

## ATTRIBUTIONS CLE

Di	=	Marche directe
Mt	=	Marche totale
Mp	=	Marche partielle
Hs	=	Hors service
Pu	=	A impulsion

**Remarque:**

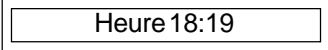
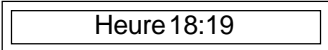
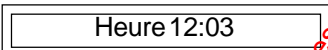
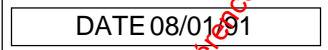
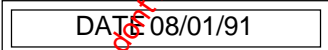
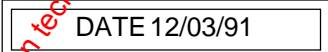
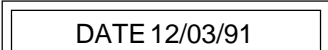
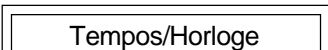

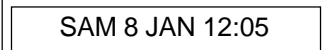
Il doit y avoir au moins deux boucles d'alarme immédiate sur un système NF-A2P.

## PROGRAMMATION DES TEMPORISATIONS

	A partir de	AU REVOIR	Voir Etape 13 de la séquence précédente
<b>Etape 1</b>	Utiliser la touche (↓) pour passer à "Tempos/Horloge"	Tempos/Horloge	Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.
<b>Etape 2</b>	Introduire "Accepte"	TEMPO ENTREE 30	L'écran affiche la temporisation d'entrée existante en secondes
<b>Etape 3</b>	Pour modifier la temporisation d'entrée, introduire "Accepte"	TEMPO ENTREE 30	La temporisation d'entrée existantes s'affiche à présent en clignotant. (30).
<b>Etape 4</b>	Introduire la nouvelle temporisation souhaitée sous la forme d'un nombre de deux chiffres (p.ex. 07). Introduire ensuite "Accepte"	TEMPO ENTREE 07	La nouvelle temporisation est à présent affichée.
<b>Etape 5</b>	Utiliser la touche (↓) pour passer à "TEMPO SORTIE".	TEMPO SORTIE 30	L'écran affiche la temporisation de sortie existante en secondes (30).
<b>Etape 6</b>	Pour modifier la temporisation de sortie, introduire "Accepte"	TEMPO SORTIE 30	La temporisation de sortie existantes s'affiche à présent en clignotant.
<b>Etape 7</b>	Introduire la nouvelle temporisation souhaitée sous la forme d'un nombre de deux chiffres (p.ex. 07). Introduire ensuite "Accepte"	TEMPO SORTIE 07	La nouvelle temporisation est à présent affichée.



## PROGRAMMATION DE L'HEURE ET DE LA DATE

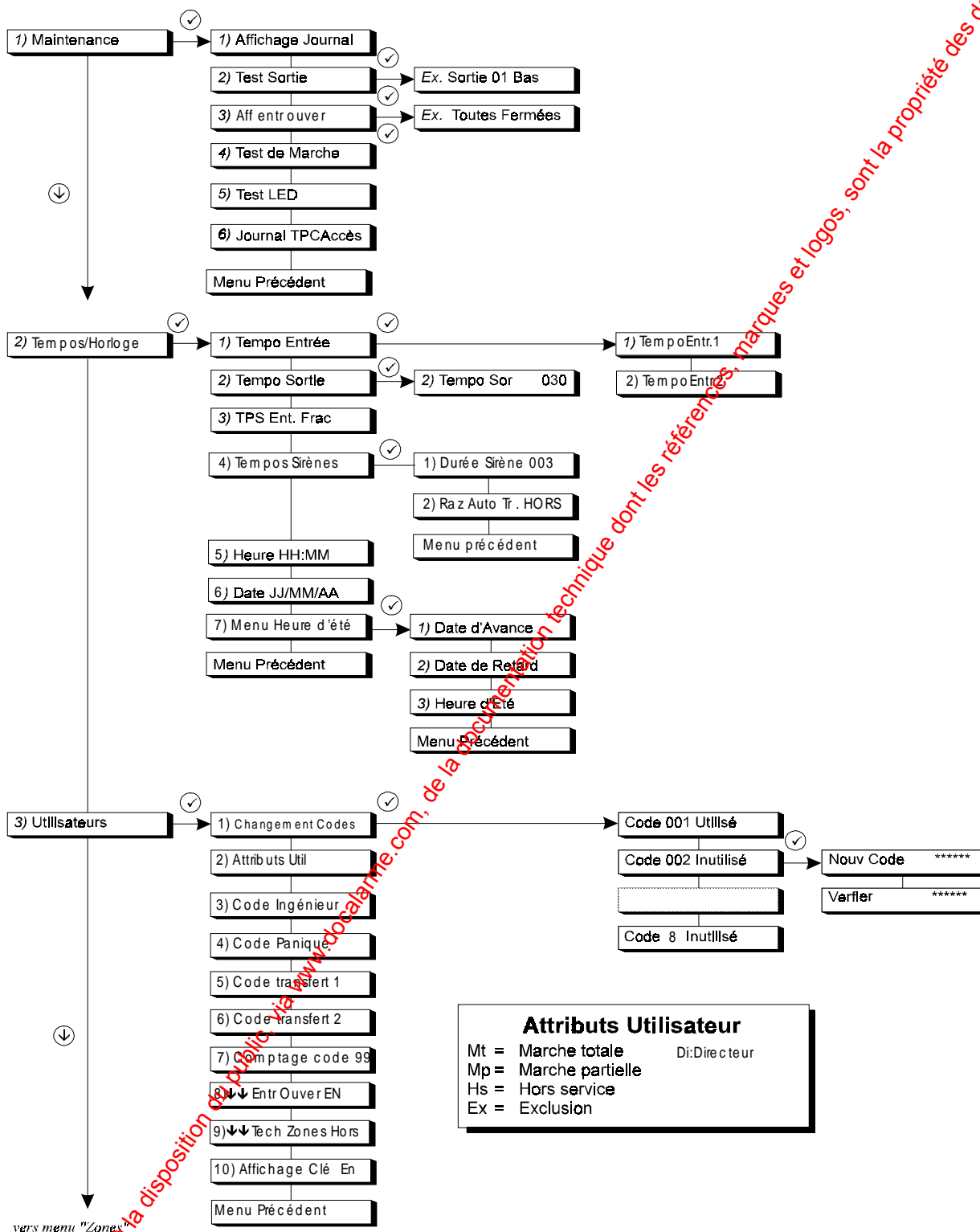
- Etape 1** Utiliser la touche "↓" pour passer à "Heure"  L'écran affiche l'heure en heures et en minutes.
- Etape 2** Pour changer l'heure, introduire "Accepte"  Le curseur apparaît sous l'affichage
- Etape 3** Introduire l'heure sous forme de quatre chiffres (p.ex. 1, 2, 0, 3 pour 12:03), suivi de "Accepte"  La nouvelle heure est à présent programmée.
- Etape 4** Utiliser la touche (↓) pour passer à "DATE"  L'écran affiche à présent le jour, le mois et l'année programmés.
- Etape 5** Pour modifier un quelconque élément de l'affichage, introduire "Accepte"  Le curseur apparaît sous l'affichage
- Etape 6** Introduire les nouvelles valeurs pour le jour, le mois et l'année sous forme d'un nombre de 6 chiffres (p.ex. 1, 2, 0, 3, 9, 1)  Les six chiffres introduits apparaissent à l'écran.
- Etape 7** Introduire "Accepte"  La nouvelle date est à présent programmée.
- Etape 8** Lorsque la programmation de l'heure et de la date est terminée, introduire "Rejet"  Indique le retour au début de la séquence.
- Etape 9** Pour revenir au tout début du mode ingénieur, appuyer de manière répétée sur "X" jusqu'à affichage de "AU REVOIR"  Indique le retour au début du mode ingénieur. Si l'on introduit "Accepte", le système quitte le mode ingénieur. Sinon, on peut faire défiler les autres options au moyen de la touche "↓".
- Etape 10** Introduire "Accepte" lorsqu'"AU REVOIR" s'affiche, afin de quitter le mode ingénieur.  À présent, le système a quitté le mode ingénieur.

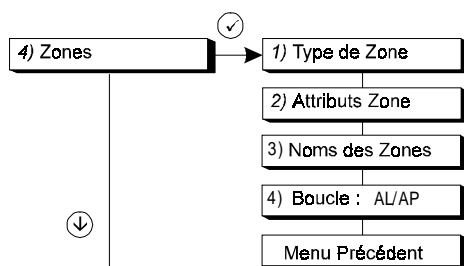
**REMARQUE :** La centrale peut être programmée à l'avance de manière à ce qu'elle effectue elle-même le changement d'heure été/hiver.

## PROGRAMMATION DES NOMS DE ZONES

Pour programmer les noms de zones, entrer en mode ingénieur, passer à "NOMS DE ZONES" dans le menu "ENTREES" et introduire "Accepte" (✓).

- Etape 1** Faire défiler jusqu'à un numéro de zone souhaité (p. ex. zone 03), et introduire "Accepte"
- 03 \_
- L'écran s'efface et l'on peut commencer la description souhaitée.
- Etape 2** Choisir la touche correspondant à la lettre nécessaire, se repérant au moyen des lettres dans le couvercle du clavier. Appuyer sur la touche sélectionnée jusqu'à ce que la lettre souhaitée apparaisse à l'écran (p. ex. appuyer huit fois sur la touche n° 2 pour afficher un D majuscule)
- 03 D \_
- En général, chaque touche représente plusieurs caractères. Le chiffre de la touche et trois lettres inscrites au-dessus de celle-ci, en minuscules et en majuscules (p. ex. 2, d, e, é, è, ê, f, D, E, F).
- Etape 3** Faire avancer le curseur à la position suivante en appuyant sur la touche (↓).
- 03 De
- Afficher la seconde lettre du mot désiré et ainsi de suite jusqu'à obtention du mot désiré.
- Etape 4**
- 03 Devant Garage
- Le nom est à présent programmé et l'on peut introduire "Accepte" et passer à l'emplacement de nom de zone suivant à l'aide de la touche (↓).
- Etape 5** Lorsque tous les noms ont été programmés, introduire "Rejet" après le dernier "Accepte"
- NOMS DE ZONES
- Indique le retour au début de la séquence.
- Etape 6** Pour revenir au tout début du mode ingénieur, appuyer de façon répétée sur "X" jusqu'à l'affichage de "AU REVOIR"
- Etape 7** Introduire "Accepte" au moment de l'affichage de "AU REVOIR", afin de quitter le mode ingénieur
- SAM 8 JAN 91 13:01
- Retour au début du mode ingénieur. Si l'on introduit "Accepte", le système quitte le mode ingénieur. Sinon, il est possible de faire défiler les autres options au moyen de la touche "↓".
- Aprésent, le système a quitté le mode ingénieur.





### Attributs Clé

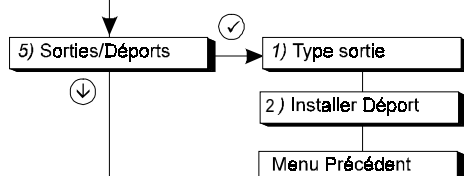
Di = Armement directe  
 Mt = Marche totale  
 Mp = Marche partielle  
 Hs = Hors service  
 Pu = Clé impulsienne

### Attributs

Ex = Exclure  
 24 = 24 heures  
 Mp = Marche partielle  
 Ac = Zone d'accès  
 Ca = Carillon  
 Im = Test immersion

### Types de Zones

Alarme  
 Autopro.  
 Panique  
 Clé  
 Feu  
 Sort/Ent ½  
 Technique  
 Clav Exclu  
 Inutilisé  
 Clé Inf  
 Fin de sortie  
 SurvBat



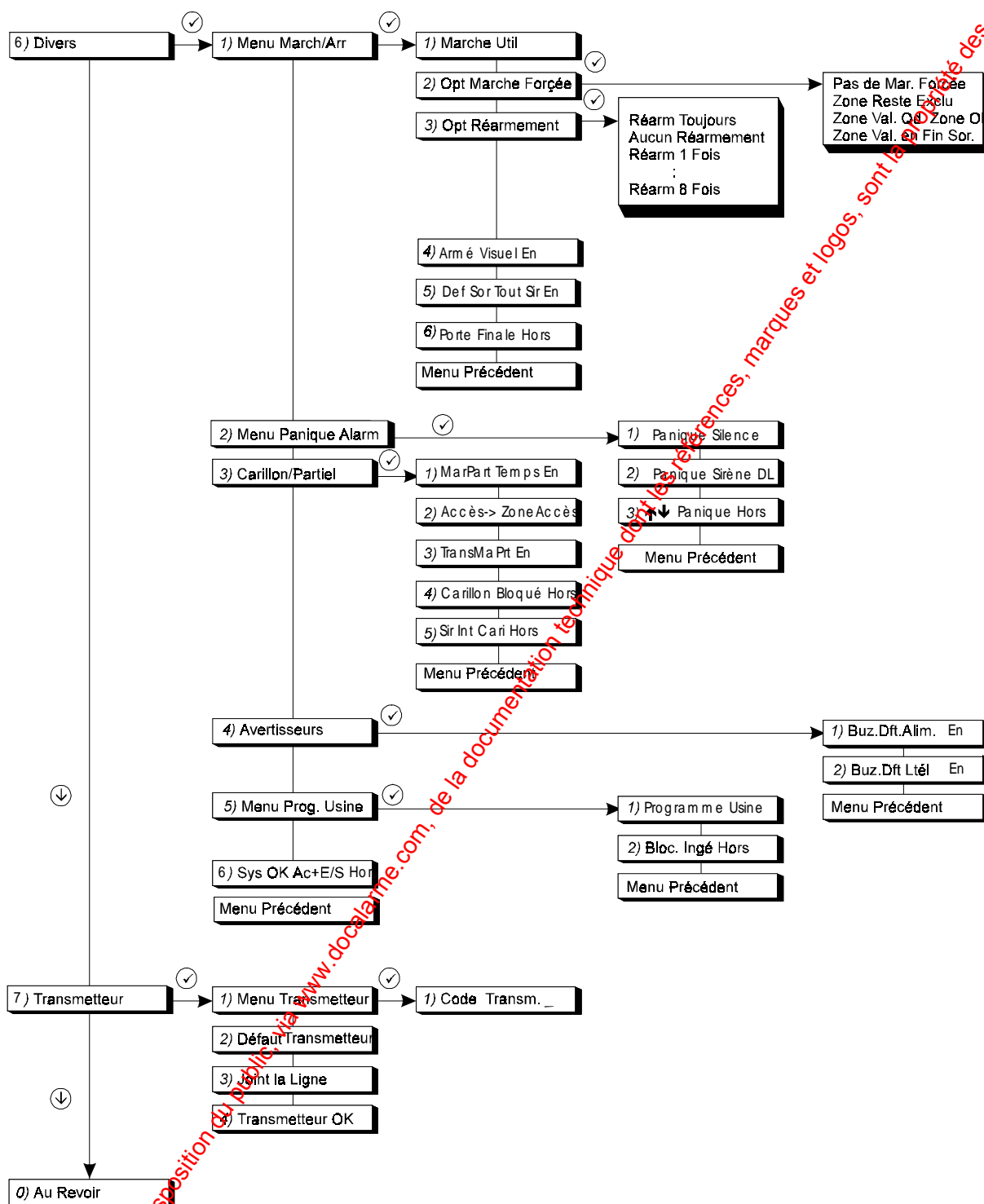
### Types de Sorties

Inutilisé

Mar/Arr  
 Alarme  
 Panique  
 Feu  
 Autopro  
 Blocage  
 Technique  
 Buzzer  
 Sir Int  
 Sir Ex  
 Déport  
 Partiel  
 Système Ok

Tst de Marche  
 Raz Feu  
 Tech Log  
 Test Bat.  
 Alarme + AP  
 BC1

vers menu "Divers"



## SERVICE ET MAINTENANCE

### Menus du service ingénieur

La centrale de commande possède une série de fonctions particulièrement intéressantes pour les personnes responsables du service et de la maintenance de l'installation. La plupart de ces fonctions sont groupées dans le menu "MAINTENANCE" de la centrale.

### JOURNAL INGENIEUR

Il s'agit d'une mémoire de 150 événements en rapport avec l'installation. Tous les événements sont horodatés et détaillés. Lorsqu'une zone à détecteur inertiel provoque l'activation de l'alarme, le niveau d'intensité est mémorisé dans le journal.

### TEST SORTIE

Permet de tester individuellement toute sortie programmable. Sélectionner le numéro de sortie et introduire "Accepte" (✓). La sortie change d'état (si elle était "haute", elle devient "basse" et vice versa). A chaque fois que l'on introduit "Accepte" (✓), l'état de la sortie change. Si l'on passe à la sortie suivante en appuyant sur (↓) ou si l'on quitte cette option en introduisant "Rejet" (X), la sortie reprend automatiquement son état initial.

### AFF ENTREE OUVER

Cette option affiche toutes les zones qui sont "ouvertes" à ce moment. Elle peut servir à vérifier que toutes les autoprotections, etc. sont bien fermées avant de quitter le mode ingénieur. Pour les zones en fonctionnement AL/AP, l'autoprotection est indiquée par la lettre "A" après le numéro de zone, p.ex. 001A PORTE ARRIERE.

### TEST DE MARCHE

Permet de sélectionner toute zone individuellement en vue d'un test de marche. Si l'on change l'état d'une zone sélectionnée (ouverture d'une zone fermée ou fermeture d'une zone ouverte), les sorties sirènes intérieures fonctionnent momentanément. 10 secondes après fermeture de la zone, la sortie "RAZ alim" est activée pour 4 secondes.

### TEST IMMERSION

Cette option est disponible dans la section "ATTRIBUTS" du menu ZONES. Une zone possédant cet attribut enregistre toute activation dans la mémoire ingénieur, mais ne donne lieu à aucune alarme. C'est pourquoi elle peut être utilisée pour mettre une zone "à l'essai".

### INSTALLER DEPORT

Cette option du menu SORTIES/DEPORTS est utilisée pour installer des claviers supplémentaires au système. Ne pas oublier de régler les dip-switches correctement sur les dispositifs à distance avant installation. Si on modifie l'adresse après mise sous tension, il faudra couper, puis remettre l'alimentation des dispositifs à distance en question afin d'enregistrer leur nouvelle identité. On trouvera un exemple de cette option aux pages 33 et 32.

### DATE DE RETARD ET DATE D'AVANCE

Ces options (dans la section HEURE D'ETE du "Menu Temps/Horloge") sont utilisées pour indiquer à la centrale le changement d'heure ETE/HIVER. Pour chacune des deux options, les affichages et les commandes sont les suivants.

<b>Etape 1</b>	Premier affichage.	DATE 29/03/92	Date programmée.
<b>Etape 2</b>	Introduire "Accepte" (✓).	DATE 29/03/92	Un curseur clignotant apparaît sous la date, ce qui signifie que l'affichage est prêt pour recevoir de nouvelles valeurs.
<b>Etape 3</b>	Introduire le changement de date.	28/03/93	Les nouvelles valeurs sont introduites.
<b>Etape 4</b>	Introduire "Accepte" (✓)	DATE 28/03/93	Le curseur disparaît et les nouvelles valeurs sont programmées.

La séquence ci-dessus peut être utilisée aussi bien pour le changement de la "Date d'avance" que pour celui de la "Date de retard".

Le changement d'heure entre automatiquement en vigueur à 02:00 heures (2 heures du matin) aux dates programmées.

### Remise à zéro ingénieur

#### FONCTIONNEMENT GENERAL

Lorsqu'elle est sélectionnée, la REMISE A ZERO INGENIEUR s'active après une alarme et/ou une alarme panique. La mention "Appel Ing." s'affiche afin d'avertir l'opérateur qu'une REMISE A ZERO INGENIEUR est nécessaire. A présent, le système refuse de se réarmer et affiche "Appel Ing." et un numéro si un code opérateur est introduit.

Le réarmement du système s'effectue par la procédure suivante:

- (i) Entrée en mode programmation système

#### REMISE A ZERO INGENIEUR APRES UNE ALARME PANIQUE DE PERSONNE OU UNE ACTIVATION ATTAQUE

Dans ce cas, si le bouton panique est actionné ou si un CODE PANIQUE est introduit, la REMISE A ZERO INGENIEUR est activée. Dès ce moment, le système refuse de se réarmer et la mention "Appel Ing." s'affiche (voir également page 70).

L'utilisation du bouton "panique" n'est pas exclue et de nouveaux déclenchements "panique" sont possibles.

**REMARQUE:** Si cette fonction est sélectionnée, "Appel Ing." s'affiche après désarmement au moyen d'un CODE PANIQUE, ce qui pourrait faire penser à un intrus qu'un signal silencieux a été envoyé. C'est pourquoi il est recommandé de ne pas programmer cette fonction si l'utilisation de CODES PANIQUE est nécessaire.

Le reset ingénieur sera suivi d'une alarme autoprotection et d'une fin d'alarme autoprotection.

**REMARQUE:** Toute activation de l'autoprotection supérieure à 10 mn nécessitera un reset ingénieur. (entrée en mode programmation).

## Blocage ingénieur

Lorsque le blocage ingénieur est programmé, la mémoire de programmation ne peut être ramenée aux réglages par défaut en retirant JP1 et en coupant l'alimentation, si l'on ne connaît pas un code ingénieur existant.

Le retour aux réglages par défaut ne peut s'effectuer qu'en utilisant un CODE INGENIEUR EXISTANT. Il est par conséquent très important de confirmer le bon fonctionnement d'au moins un code ingénieur AVANT de programmer cette fonction.

1. Tester complètement le code ingénieur en passant en mode ingénieur et en le quittant.
2. Passer en mode ingénieur et faire défiler jusqu'à "BLOC INGE. Hors"
3. Introduire "Accepte" (✓), changer le "HORS" en "EN" et "Accepter".
4. Le blocage ingénieur est à présent programmé.

Pour supprimer le blocage ingénieur, utiliser la même procédure, mais introduire "Accepte" (✓) à l'affichage de "BLOC INGE. Hors"

**UTILISER CETTE FONCTION AVEC PRUDENCE. SI LE CODE INGENIEUR EST PERDU, LA CENTRALE DOIT ETRE REMISE AU FABRICANT POUR RAMENER LA MEMOIRE AUX REGLAGES PAR DEFAUT.**



## CODES

### Règles générales pour tous les codes

- \* Ne pas utiliser de zéro (0) dans un code, car ce chiffre peut être utilisé pour préparer la centrale à accepter un code, c.-à-d. que si le code programmé est 1278, on peut l'introduire au clavier sous la forme 01278.
- \* On peut utiliser des nombres répétés, p.ex. 1122.
- \* La longueur des codes programmés peut aller de 4 à 6 chiffres.

### Conflits entre codes

La centrale rejette tout code entrant en conflit avec un code existant. Le message "ERREUR" s'affiche lorsque la chose se produit. Par exemple, si le code ingénieur est 12345, l'introduction de 1234 comme code opérateur est rejetée.

### Attributs des codes

Dès qu'un code est programmé, il reçoit des "attributs". Ces attributs déterminent quelles sont les fonctions auxquelles ce code donne accès. Par exemple, si Mt (marche totale) et Hs (hors service) sont les seuls "attributs" donnés à un code, le titulaire de ce code peut uniquement procéder à la mise en marche totale et au désarmement de la centrale. AUCUNE AUTRE FONCTION NE S'AFFICHE POUR LUI AU CLAVIER. Lorsqu'on introduit un code au clavier, seules les fonctions qui lui sont attribuées s'affichent.

On ajoute ou on supprime des attributs à un code en introduisant "Accepte" (✓) au moment de l'affichage de "ATTRIBUTS" et en procédant comme indiqué dans la séquence des pages 34,35. On trouvera également à cette page la liste complète des attributs disponibles.

### Compteur de code

Il est possible de limiter le nombre d'utilisations d'un code opérateur. Ce nombre est programmé dans le compteur de code, qui est accessible de deux manières :

#### a) Code directeur

Passer au menu Changement Codes et défiler en appuyant sur ↓ jusqu'à "Compteur de Code NN" (NN étant un chiffre de 00 à 99). Introduire "Accepte" (✓). Il est à présent possible d'introduire la valeur NN comme le nombre de fois que le code utilisateur concerné pourra être employé. Si NN est programmé sur 99, le code pourra être utilisé un nombre illimité de fois.

#### b) Code ingénieur

Passer au menu Utilisateurs et défiler en appuyant sur ↓ jusqu'à "Compteur de Code NN". Procéder comme expliqué ci-dessus.

Le compteur de code fonctionne uniquement avec le code 8.

## LISTE DES ATTRIBUTS DE CODE

Indic.	Fonction	Définition
<b>Mt</b>	Marche totale	Armement complet de l'installation, avec temps de sortie (armement normal), ou armement immédiat (MARCHE SS BUZZER).
<b>Mp</b>	Marche partielle	Armement partiel de l'installation, excluant automatiquement les zones ayant l'attribut "Mp".
<b>Hs</b>	Hors service	Désarmement de l'installation à partir de l'état d'armement total ou partiel.
<b>Ex</b>	Exclure	Permet à l'utilisateur du code d'exclure toute zone programmée en ce sens ou de mettre l'installation en marche forcée (si autorisé).
<b>Ca</b>	Carillon	Permet de sélectionner la fonction carillon.
<b>Di</b>	Directeur	Permet à l'opérateur de modifier ou créer des opérateurs, de modifier la date et l'heure, ainsi que de demander l'affichage ou l'impression du journal.

Lorsque le clavier ne se trouve pas dans le groupe de zones ouvertes, plusieurs déplacements sont parfois nécessaires pour vérifier l'affichage. Pour éviter ces déplacements, on peut programmer un TEST DE MARCHE UTILISATEUR optionnel. Dans ce cas, si des zones sont ouvertes lors de l'armement, le TEST DE MARCHE est automatiquement activé. A ce moment, chaque zone qui se ferme active le dispositif sonore interne pendant quatre secondes. Cette fonction est supprimée lorsqu'on appuie sur "Rejet" (X), lorsque l'écran revient à l'affichage heure/date.

Pour programmer cette fonction, sélectionner "Marche utilisateur" dans la partie "Menu Marche/Arrêt" du menu DIVERS.

## JOURNAUX

### Journal opérateur

Pour consulter le JOURNAL OPERATEUR, suivre la procédure ci-après. Au moyen de la touche "↓", faire défiler jusqu'à "JournalOpérateur" après avoir introduit un code utilisateur donnant accès au journal.

**Etape 1** Introduire "Accepte" (✓)

#001 03 ALARME

Le nombre de gauche indique le numéro d'événement (001). Une brève description de l'événement est également donnée.

03 ALARME

Indique que le (dernier) événement présent dans la mémoire est qu'une alarme s'est produite à la zone 3.

### POUR LA CONSULTATION DE JOURNAL

Utiliser la touche "↓" pour faire défiler vers le bas  
Utiliser la touche "↑" pour faire défiler vers le haut  
Utiliser la touche "0" pour demander des renseignements complémentaires sur l'événement affiché  
Introduire "Rejet" (X) pour quitter le journal.

**Etape 2** La lecture terminée, introduire "Rejet" (X) pour quitter le journal

JOURNALOPERATEUR

Indique le retour au début du menu.

**Etape 3** Introduire "Y"

TERMINE ?

Faire défiler vers un autre menu au moyen de la touche ↓ ou introduire "Accepte" pour revenir à l'affichage de l'heure et de la date.

**REMARQUE:** 1. Le journal opérateur est effacé chaque fois que la centrale est ARMEE. C'est pourquoi, si aucune alarme ne s'est produite depuis le dernier ARMEMENT, le journal opérateur est vide et la mention "PAS D'EVENEMENTS" s'affiche. Pour des événements antérieurs, consulter le JOURNAL INGENIEUR.

2. Le journal opérateur a une capacité maximale de 15 événements. Lorsqu'un 16ème événement survient, c'est le 2ème plus ancien événement, le 15ème, qui est effacé pour faire place au nouveau. Ainsi, lorsque 20 événements surviennent, les événements 15 à 19 sont perdus.

**Journal ingénieur**

Pour consulter le JOURNAL INGENIEUR, suivre la procédure ci-dessous en mode ingénieur. Passer au menu de maintenance et faire défiler jusqu'au JOURNAL INGENIEUR au moyen de la touche "↓".

**Etape 1** Introduire "Accepte" (✓)

AFFICHAGEJOURNAL

**Etape 2** Introduire "Accepte" (✓)

#001 INGE PRES

Le nombre de gauche indique le numéro d'événement (001). Une brève description de l'événement est également donnée.

"Ingé Prés"

Indique que le (dernier) événement présent dans la mémoire est que la centrale a été mise en mode INGENIEUR

**POUR LA  
CONSULTATION DE  
JOURNAL**

Utiliser la touche "↓" pour faire défiler vers le bas  
Utiliser la touche "↑" pour faire défiler vers le haut  
Utiliser la touche "0" pour demander des renseignements complémentaires sur l'événement affiché  
Introduire "Rejet" (X) pour quitter le journal.

**Etape 3** La lecture terminée, introduire "Rejet" (X) pour quitter le journal

JOURNALINGENIEUR

Indique le retour au début du menu.

**Etape 4** Introduire "X", "X"

AU REVOIR

Utiliser la touche "↓" pour passer à un autre menu ou introduire "Accepte" (✓) pour revenir à l'affichage de l'heure et de la date.

## ZONES

### Fonctionnement de la zone

Les zones de la centrale de commande peuvent être programmées de manière à donner des indications séparées pour l'alarme et pour l'autoprotection en sélectionnant l'option "AL/AP" comme type de zone dans le menu ENTRÉES. Si l'on sélectionne

"Alarme", la zone fonctionne comme une zone standard à résistance de fin de ligne. Voir pages 26/27 les détails du câblage pour le fonctionnement AL/AP.

### Types de zones

#### ALARME

Zone d'"alarme" normale qui n'est active que si le système est armé.

#### AUTOPROTECTION

Les zones d'autoprotection font fonctionner les sonneries du type "sirène intérieure" lorsque le système est DESARME. La SORTIE AUTOPROTECTION s'active également en cas d'alarme autoprotection. Lorsque le système est ARME, l'activation d'une autoprotection active la sortie Autoprotection, Alarme et les avertisseurs sonores.

#### PANIQUE (ATTAQUE DE PERSONNE)

Zone attaque de personne pour la surveillance des boutons panique:

- (i) Fonctionnement silencieux = uniquement sortie panique.

OU

- (ii) Fonctionnement avec signal sonore = activation de la sortie panique et des signaux sonores correspondants.

#### CLE

Après avoir sélectionné le type de zone "Clé", il est nécessaire de définir sa fonction dans la section "Attributs" du menu "Entrées".

#### Liste des options

Qs (Di) = Armement rapide  
 Mt = Marche totale  
 Mp = Marche partielle  
 Hs = Hors service  
 Pu = A impulsion

#### Combinaisons possibles

MtHs, MtHsPu, MtPu, MtQsHs, MtQsPu  
 MpHs, MpHsPu, MpPu

#### Définitions

Qs (Di) = Armement de l'installation sans buzzer ni délai de sortie (armement après 4 secondes).

Pu = Option à choisir pour les commutateurs à clé de type impulsionnels.

#### REMARQUE:

Pour afficher les zones ouvertes à l'écran du clavier, appuyer deux fois sur la touche "↓" lorsque le système est désarmé. Pour sélectionner cette fonction, programmer la section "## EntrOuver" du menu Utilisateurs sur EN.

**FEU** Permet de raccorder des dispositifs de détection d'incendie au système. Ces dispositifs doivent avoir une sortie alarme normalement fermée au repos et à ouverture du circuit en cas d'alarme. Les détecteurs de fumée doivent être prévus pour une alimentation 12V cc.

**Remarque:** Le raccordement de détecteurs d'incendie à cette centrale ne constitue pas une installation de détection d'incendie homologuée.

**ENTREE/SORTIE** Zone dans le parcours d'entrée/sortie.

**ZONE TECHNIQUE** Fonctionnement indépendant du système principal. Cette zone est utilisée conjointement avec une sortie de transmission spéciale ou avec une sortie à distance et sert uniquement à la commutation de cette sortie.

**Une zone technique et une sortie**

ZONE TECHNIQUE ouverte - Sortie à activée

ZONE TECHNIQUE fermée - Sortie en non activée

**ENTREE/SORTIE INFINIE** Cette option est habituellement commandée par un microrupteur monté dans la serrure de la porte de sortie finale. Le fait de fermer la dernière porte à clé ouvre la ZONE, ce qui arrête le buzzer de sortie. Les temps d'entrée et de sortie sont infinis, indépendamment des temps d'entrée/sortie programmés, et sont sous le contrôle exclusif de la ZONE. "Cle Inf".

**COUPURE CLAVIER** Cette option permet la mise hors service de tous les claviers.

**SIGNAL FIN DE SORTIE** Il est possible de programmer une zone comme SIGNAL FIN DE SORTIE.

Le bouton poussoir utilisé comme signal de fin de sortie doit être étanche à l'eau ou protégé contre les intempéries.

**REMARQUE:** Lorsque cette fonction est sélectionnée, il faut appuyer sur un bouton de fin de sortie après les opérations d'armement.

Il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le bouton pour les armements rapides ou armement à distance (chargement/déchargement).

## Attributs de zones

### ZONES INERTIELLES

Les zones suivantes peuvent être programmées de manière à accepter directement des détecteurs de choc à inertie de la Série GS 600, lorsqu'elles sont déjà programmées comme zones de type ALARME ou SORTIE/ENTREE.

Zones 1 à 4 des centrales.

Pour programmer ces possibilités, sélectionner l'option "Entrées Chocs" du menu ENTREES.

**Etape 1** Premier affichage

ENTREESCHOCS

Il est à présent possible d'entrer dans cette partie du programme.

**Etape 2** Introduire "ACCEPTE" (✓)

01 FOR. 0 CPT 0

L'écran indique à présent la zone (01), le niveau d'attaque en "Force" (0) et le "comptage" (CPT) de coups (0) programmés pour cette zone.

**Etape 3** Introduire les niveaux désirés pour "Force" et pour "Cpt" (p.ex. si le niveau désiré est 5 pour "Force" et le nombre désiré est 4 pour le "Comptage" des coups, introduire 54 puis "ACCEPTE" (✓).

01 FOR. 5 CPT 4

Les valeurs sélectionnées sont introduites pour la zone (01).

**Etape 4** Pour passer à la zone suivante, utiliser la touche "↓" de défilement vers le bas.

02 FOR. 0 CPT 0

Il est à présent possible d'introduire plusieurs valeurs ou de passer à la zone suivante. Notons que seules les zones pouvant accepter des détecteurs de chocs s'affichent au cours du défilement.

**Etape 5** Lorsque toutes les valeurs sont introduites, appuyer sur "Rejet" (X) pour quitter le menu.

ENTREESCHOCS

Indique le retour au début de cette partie du menu.

La séquence ci-dessus peut également servir à vérifier les valeurs déjà programmées pour les zones à détecteurs de chocs existantes pendant l'entretien.

Pour plus de détails à propos de l'installation et des caractéristiques de ces détecteurs, consulter le manuel qui les accompagne.

Lorsqu'une zone à détecteur inertiel est mise en test de marche, la valeur du niveau de choc enregistré sur la structure est affichée, ainsi que la lettre W qui clignote, indiquant que la zone est en test de marche.

Lorsqu'une zone à détecteur inertiel provoque l'activation de l'alarme, la valeur du niveau de "Force" responsable de l'alarme est mémorisée dans le journal ingénieur en remplacement de la partie "mois" de la date mémorisée.

Comme ce niveau peut à nouveau être simulé par l'ingénieur pendant un test de marche de la zone, ceci offre l'avantage de permettre la confirmation de la cause de toute activation d'une zone à détecteur à inertie donnée.

Une "FORCE D'ATTAQUE" "1" est plus sensible que la valeur "9"

#### ZONE D'ACCES (Ac)

Les zones programmées comme ALARME peuvent également être programmées comme ACCES. L'opérateur peut traverser les ZONES D'ACCES pendant les temps d'entrée et de sortie, sans déclencher le système. Lorsque l'installation est armée et qu'une ZONE D'ACCES se déclenche, l'état d'alarme complète se produit immédiatement.

Si des SIRENES TEMPORISÉES sont PROGRAMMÉES, la sortie de TRANSMISSION TELEPHONIQUE D'ALARME s'active immédiatement et les sirènes fonctionnent après expiration du délai de temporisation programmé.

#### ZONE 24 HEURES (24)

On peut programmer des ZONES D'ALARME comme ZONES 24 HEURES.

Comparaison ZONES 24 HEURES / ZONE AUTOPROTECTION		
Fonctions disponibles	Zone 24 heures	Zone autoprotection
Exclusion possible	Oui	Non
Exclusion protection partielle	Oui	Non



## EXCLUSION OPERATEUR(Ex)

Dans le cas de ZONES CLE, TECHNIQUE, FEU, PANIQUE ET AUTOPROTECTION, la possibilité d'EXCLUSION est automatiquement éliminée.

L'EXCLUSION de la MARCHE FORCEE et de la MARCHE PARTIELLE outrepassent automatiquement cette programmation. Il faut donc être prudent au moment de décider quelles sont les commandes à programmer pour chaque zone.

## OPTIONS MARCHE FORCEE

### Marche forcée

PASDE MAR.FORCÉE Sélectionner cette option à partir de la section "Options marche forcée" du menu DIVERS. Les options suivantes sont disponibles.

ZONE RESTE EXCLU Indique que l'option marche forcée n'est pas sélectionnée.

ZONEVAL.QDZONEOK Toute zone en circuit ouvert lors de l'armement de l'installation sera exclue jusqu'à ce que le système soit désarmé.

ZONEVAL.ENFINSOR Comme ci-dessus, si une zone exclue se ferme, elle sera automatiquement reprise dans le système et son ouverture ultérieure provoquera une activation.

Supprime l'option exclusion forcée lorsque le temps de sortie est écoulé. La commande exclut donc uniquement les zones ouvertes durant le temps de sortie programmé.

**REMARQUE:** La marche forcée concerne uniquement les zones d'alarme auxquelles a été affectée l'attribution "Exclure". Les zones Entrée/Sortie ou Accès ne peuvent pas être exclues automatiquement.

## OPTIONS ENTREE/ SORTIE

**TEMPS D'ENTREE/SORTIE** Ces commandes déterminent les durées de temporisation prévues pour la sortie et l'entrée dans les locaux.

**MISE EN MARCHÉ PAR PORTE FINALE** Lorsque cette fonction est utilisée, le TEMPS DE SORTIE est automatiquement annulé quatre secondes après que la ZONE TEMPORISEE est ouverte et refermée. Si la ZONE TEMPORISEE est encore ouverte à la fin du TEMPS DE SORTIE, le délai de sortie est prolongé jusqu'à la fermeture de la ZONE TEMPORISEE.

L'usage de cette fonction n'est pas recommandé dans les situations où la ZONE Entrée/Sortie ou Accès est un détecteur de mouvement.

**OPTIONS DEFAUT DE SORTIE** Si la ZONE TEMPORISEE est ouverte à l'expiration du TEMPS DE SORTIE, et si "sirène" est programmée dans le menu "défaut de sortie" alors le système s'arme entièrement et une alarme a lieu.

**TEMPS D'ENTREE ETENDU** Afin d'éviter de fausses alarmes provoquées par le fait que l'opérateur dépasse le TEMPS D'ENTREE normal. Si le code opérateur n'est pas introduit avant la fin du TEMPS D'ENTREE normal, le signal sonore/sirène intérieur seul fonctionne pendant le TEMPS D'ENTREE ETENDU qui a été programmé. Si l'opérateur introduit son code avant expiration de ce délai SUPPLEMENTAIRE, aucune alarme complète ne se déclenche. Si à ce moment, le code n'a pas été introduit, l'alarme complète se déclenche et fait fonctionner tous les signaux sonores et le transmetteur téléphonique. Le temps d'entrée étendu est fixé à la moitié du temps d'entrée normal.

**MARCHE PARTIELLE (Mp) ET COMMANDES ASSOCIEES** L'ARMEMENT de la MARCHE PARTIELLE exclut automatiquement les zones d'ALARME, D'ACCES et d'ENTREE/SORTIE, tout en permettant l'armement partiel de l'installation sans que l'on doive exclure manuellement chaque zone. L'attribut "Mp" doit donc être assigné aux zones concernées.

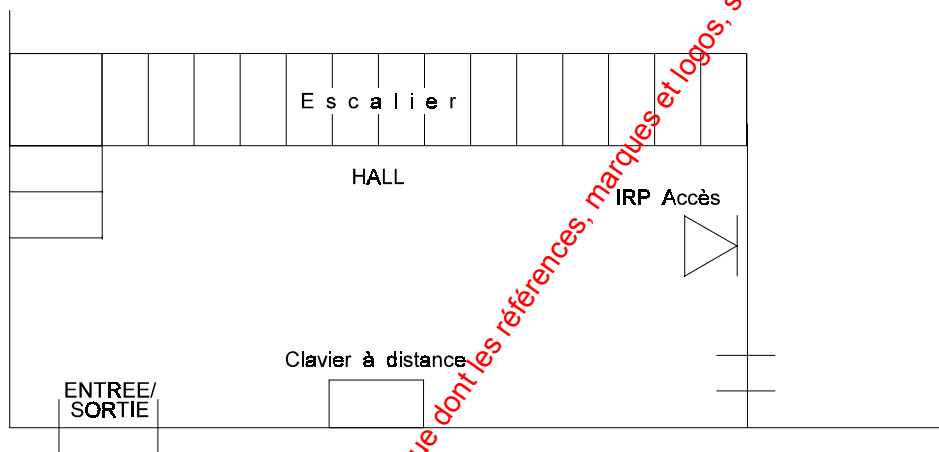
Avec la MARCHE PARTIELLE les options suivantes sont disponibles:

- (i) Armement partiel avec entrée/sortie  
Les temps d'entrée/sortie normaux programmés s'appliquent.
- (ii) Armement partiel avec armement immédiat.  
Le système s'arme deux secondes après la sélection de l'armement partiel.  
Aucun buzzer de sortie ne fonctionne.

Toutes les zones ENTREE/SORTIE qui peuvent être activées en sortant peuvent être programmées comme EXCLUES de la MARCHE PARTIELLE. S'il n'en est pas ainsi, l'activation d'une zone ENTREE/SORTIE après armement avec la commande de MARCHE PARTIELLE provoque le démarrage du TEMPS D'ENTREE.

# CONVERSION DE ZONES D'ACCES EN ZONES ENTREE/SORTIE PAR LA MARCHE PARTIELLE

Les zones programmées comme zones d'ACCES peuvent être converties automatiquement en zones d'ENTREE/SORTIE lorsque le système est en MARCHE PARTIELLE. Pour ce faire, programmer l'option "Accès -> ES" en service dans le menu "Carillon/Partiel".



Dans cet exemple, on suppose que l'opérateur désire que le hall soit protégé lorsque la MARCHE PARTIELLE est sélectionnée. Ce ne serait normalement pas possible car l'installation ne peut être désarmée sans que l'IRP soit activé. L'exclusion de l'IRP d'ACCES aurait pour effet que le hall et l'escalier vers le premier étage seraient vulnérables à une intrusion. L'introduction de cette nouvelle commande permet une protection complète, du fait que l'IRP se comporte dès lors comme une zone ENTREE/SORTIE lorsque la MARCHE PARTIELLE est en service.

## SORTIE(S) D'ALARME PAR TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE EN MARCHE PARTIELLE

Il est possible d'empêcher le fonctionnement des sorties d'ALARME par transmetteur téléphonique pendant la MARCHE PARTIELLE. Cette commande n'affecte que les sorties d'ALARME vers le transmetteur téléphonique (y compris les rapports étendus RD6202). Toutes les autres sorties vers le transmetteur téléphonique restent en fonction. **Non autorisé sur centale NF-A2P.**

Une sortie séparée vers le transmetteur téléphonique peut être programmée de manière à être active lorsque la MARCHE PARTIELLE est sélectionnée (Partiel). Cette sortie est remise à zéro lorsque l'on coupe la MARCHE PARTIELLE.

## CARILLON ET COMMANDES ASSOCIEES

La fonction CARILLON ne peut être en fonctionnement que lorsque l'installation est désarmée. Son but est de donner une indication en cas d'ouverture d'une zone désignée. Les signaux sonores d'avertissement peuvent être:

- (i) le buzzer de sortie fonctionnant pendant trois secondes
- (ii) le buzzer de sortie et la sirène intérieure fonctionnant pendant une seconde.

On peut faire appel à cette possibilité pour servir d'avertissement en cas d'accès à un secteur réservé, etc.

Le CARILLON est normalement à l'ARRET, mais on peut le mettre en service en sélectionnant "CARILLON" au menu utilisateur.

## CARILLON EN MARCHÉ PENDANT LA PERIODE DE DESARMEMENT

Si la fonction "Carill.Bloqué" est sélectionnée dans le menu CARILLON, le CARILLON reste en fonction chaque fois que l'installation est désarmée, jusqu'à désarmement manuel par l'utilisateur.

## Alarme panique au clavier et fonctions associées

L'alarme panique est mise en marche en appuyant simultanément sur les touches ("↓" et "↑") de tout clavier. Cette mise en marche peut être silencieuse ou avec sirènes (en fonction de la programmation des sirènes de l'alarme panique).

## SIRENES EN CAS D'ALARME PANIQUE

Le réglage par défaut des ZONES PANIQUE et des sirènes de l'ALARME PANIQUE AU CLAVIER est que toutes les sirènes fonctionnent. Si "PANIQUE SILENCE" est sélectionné, l'ALARME PANIQUE met en marche le transmetteur téléphonique, mais non les sirènes.

Aucun retard au déclenchement des sirènes ne s'applique en cas d'alarme panique.

### Surveillance des défauts de ligne et buzzer

Lorsqu'on utilise un transmetteur téléphonique, la mise en marche de l'ALARME PANIQUE peut entraîner le fonctionnement de toutes les sirènes en cas de défaut de communication.

Le système surveille les cas de DEFAUT DE LIGNE et réagit de la manière suivante:

- (a) Apparition du défaut alors que le système est armé  
Enregistrement du DEFAUT DE LIGNE dans la mémoire ingénieur.
- (b) Disparition du défaut alors que le système est encore armé  
Enregistrement de LIGNE EN ORDRE dans la mémoire ingénieur.
- (c) Affichage = zones activées (si une activation d'alarme s'est produite). Si l'on appuie sur "0" pour annuler l'affichage, "DEFAUT DE LIGNE" apparaît et le buzzer fonctionne, s'il est programmé. Introduire un code opérateur pour arrêter le buzzer.
- (d) Apparition du défaut alors que le système est à l'arrêt  
Affichage = DEFAUT DE LIGNE et fonctionnement du buzzer, s'il est programmé. Introduire un code opérateur pour arrêter le buzzer.
- (e) Disparition du défaut alors que le système est désarmé  
Affichage = LIGNE EN ORDRE, indiquant que la ligne a été en dérangement, mais est à nouveau en ordre.
- (f) Si le DEFAUT DE LIGNE est encore présent au moment de l'armement.  
L'affichage annonce le DEFAUT DE LIGNE pendant la période de sortie.  
Le système s'arme normalement.

**REMARQUE 1:** Un 0V applique à l'entrée "défaut de ligne" de la centrale à l'entrée LM = défaut de ligne. Négatif retiré de l'entrée LM = ligne en ordre.

**REMARQUE 2:** Lorsque l'option buzzer est choisie, le buzzer ne peut fonctionner qu'UNE FOIS par PERIODE DE DESARMEMENT, ceci afin d'éviter qu'une ligne téléphonique intermittente ne fasse fonctionner le buzzer de manière répétée.

**REMARQUE 3:** Les SIRENES TEMPORISEES deviennent automatiquement IMMEDIATES en cas de DEFAUT DE LIGNE.

---

**Procédure de remise à  
zéro ingénieur par  
l'utilisateur**

Cette procédure concerne le réarmement d'une installation suite à alarme autoprotection de plus de 10 minutes. Lorsque le code opérateur est introduit pour mettre fin à l'alarme, la centrale affiche le message suivant:

Appel Ing. NN

Nombre à deux chiffres  
aléatoires

Le technicien de l'installation doit alors intervenir sur le site et effectuer un accès en mode programmation effectuant ainsi le réarmement de l'installation.

**REMARQUE 1:** Si le message "Appel Ing." est ignoré au moment où l'installation est désarmée, il apparaîtra à nouveau lorsque l'opérateur tentera d'armer le système.

**REMARQUE 2:** Le reset ingénieur sera accompagné d'une alarme autoprotection et d'une fin d'alarme autoprotection.

## SORTIES LIBREMENT PROGRAMMABLES

Le système possède un certain nombre de "sorties librement programmables"

## Pouvoir de coupure des sorties

Toutes ces sorties sont de type à collecteur ouvert et ont un pouvoir de coupure de 15 mA (centrale) sous 12Vcc

Un collecteur ouvert est comparable à un interrupteur entre la sortie et le négatif. La polarité "+" est comparable à un contact NF et la polarité "-" est à un contact NO.

Chaque sortie peut être programmée pour un fonctionnement positif ou négatif.

Option	Fonctionnement
Positif (+)	Sortie normalement NEGATIVE devenant POSITIVE lorsqu'elle est activée.
Négatif (-)	Sortie normalement POSITIVE devenant NEGATIVE lorsqu'elle est activée.

**Note:** La polarité ne prend effet que lorsque l'on quitte le mode de programmation.

## Numérotation des sorties

Les sorties sont réparties comme suit dans le système:

- Carte principale: 4 sorties

Nombre total de sorties possible = 6 ( y compris sirène int et ext )

La numérotation des sorties est décrite dans le tableau ci-dessous:

## Réglages par défaut des sorties

Sortien°	1	2	3	4	5	6
Réglage par défaut	Marche /Arrêt	BC1	Alarme	Partielle	Sirène intérieure	Sirène extérieure

**Tableau descriptif des types de sorties**

Type de sortie	Description
	Fonctionne lorsqu'une zone d'alarme est exclue ou si la "marche forcée" est utilisée. Se remet à zéro au DESARMEMENT suivant.
MARCHE/ARRET	Fonctionne lorsque le système est "ARME" (fin du temps de sortie) sur condition qu'aucune zone est exclue
ALARME	Fonctionne pour les activations de l'alarme lorsque le système est ARME. Se coupe lorsque le système est DESARME. Se coupe avec les sirènes intérieure.
PANIQUE	Fonctionne lorsqu'une alarme "panique" ou "attaque" a lieu. Se coupe lorsqu'on introduit un code.
FEU	Fonctionne pour l'activation d'une alarme incendie. Se coupe lorsqu'on introduit un code.
AUTOPROTECTION	Fonctionne pour toute alarme sabotage et alarme 24h, que le système soit "ARME" ou "DESARME".
BLOCAGE	Commute à la fin du temps de sortie (ARMEMENT) et au début du temps d'entrée (DESARMEMENT). Commute également pendant les tests de marche.
TECHNIQUE	Commute lorsqu'une zone technique s'ouvre et se remet à zéro lorsqu'elle se ferme.
BUZZER	Fonctionne pendant les temps d'entrée et de sortie.
SIRENE INTERIEURE	Fonctionne pour toutes alarmes. Vol / Autoprotection
HAZ ALIM	Fonctionne pendant 2 secondes, 10 secondes après chaque activation ou test de marche, après avoir quitté la mémoire opérateur, à la première introduction d'un code valable sans état d'alarme.
BC1	Sortie contrôle de mise en service total. Est activée durant 20S après une mise en service total.



Type de sortie	Description
SIRENE EXTERIEURE	Fonctionne pour toutes alarmes et est temporisée.
DFT SECTEUR	Fonctionne lorsque l'alimentation secteur vers la centrale de commande est interrompue. Se remet à zéro lorsqu'elle est rétablie.
MARCHE PARTIELLE	Fonctionne lorsque l'option d'armement en "MARCHE PARTIELLE" est utilisée pour ARMER le système.
SYSTEME OK	Fonctionne lorsque toutes les zones non exclues (alarme, autoprotection, panique ou feu) sont fermées. Peuvent être inclus les états alimentation et/ou zones d'accès et de sortie selon programmation.
INGENIEUR	Fonctionne lorsque la centrale est en mode ingénieur.
BATTERIE	Fonctionne lorsque le test automatique de batterie détecte une charge faible (10 V).
TEST DE MARCHE	Fonctionne pendant 4 secondes lorsqu'une zone quelconque est ouverte pendant un test de marche en mode ingénieur.
INUTILISE	Option sélectionnée lorsque la sortie n'est pas utilisée.

## Exemple de programmation de sortie

**Etape 1** Premier affichage

TYPE DESORTIE

Il est à présent possible d'entrer dans cette section du programme.

**Etape 2** Introduire "Accepte" (✓)

01 PANIQUE +

L'affichage indique le premier numéro de sortie (01) et l'option qui est programmée (PANIQUE). A droite, on voit un "+" ou un "-" qui indique si la polarité est positif ou négatif.

**Etape 3** Pour sélectionner une autre option, introduire "Accepte" (✓)

01 FEU +

Clignotant

**Etape 4** Utiliser la touche (↓) pour faire défiler les différents types de sorties

01 BLOCAGE +

Clignotant

01 AUTOPROTECTION +

Clignotant

01 BLOCAGE +

Clignotant

**Etape 5** Lorsque l'option souhaitée s'affiche, introduire "Accepte" (✓) pour la sélectionner (p.ex. BLOCAGE)

01 BLOCAGE +

L'option sélectionnée ne clignote plus et est maintenant programmée.

**Etape 6**

01 BLOCAGE +

Clignotant

**Etape 7** Faire alterner entre "+" et "-" au moyen de la touche (↓) et introduire "Accepte" (✓) lorsque la polarité souhaitée est affichée.

01 BLOCAGE -

Le "+" clignote pour indiquer qu'il peut être modifié.

La nouvelle polarité est maintenant programmée et l'affichage ne clignote plus.

Il est maintenant possible de faire défiler jusqu'à une autre sortie au moyen de la touche "(↓)" ou de quitter le menu en introduisant "Rejet" (X).

**Note:** La polarité ne prend effet que lorsque l'on quitte le mode de programmation.

---

**TRANSMETTEUR  
TELEPHONIQUE**


---



---

**DESCRIPTION GENERALE**


---

Le transmetteur téléphonique destiné à relier la centrale d'alarme à un dispositif à distance. Ce dispositif à distance peut être une station centrale de surveillance ou l'ordinateur de l'installateur servant à des tâches de service et de maintenance.

Le RD6202S33 est raccordé à la centrale de commande par l'intermédiaire d'un câble plat à 8 conducteurs. Le transmetteur est entièrement programmable à partir du clavier de la centrale de commande. Programmation et fonctions disponibles, voir le Manuel complet du transmetteur téléphonique .

---

**Caractéristiques du  
matériel**


---

- \* Entrée/sortie ligne téléphonique
- \* Deux sorties (collecteur ouvert 30 mA)
- \* Sortie 12 V protégée par fusible

---

**Caractéristiques du  
logiciel**


---

- \* Numérotation programmable Impulsion/DTMF
- \* 4 numéros de téléphone pour la centrale de raccordement
- \* 16 chiffres par numéro
- \* Un numéro PABX de 2 chiffres
- \* Transmission de rapports deux directions/alternance
- \* Détection de tonalité d'appel
- \* Numéro de compte utilisateur de 1 à 6 chiffres
- \* Fonction de verrouillage ingénieur

# LISTE DES MESSAGES SYSTEME ET DES MES- SAGES D'ERREUR

## Affichage

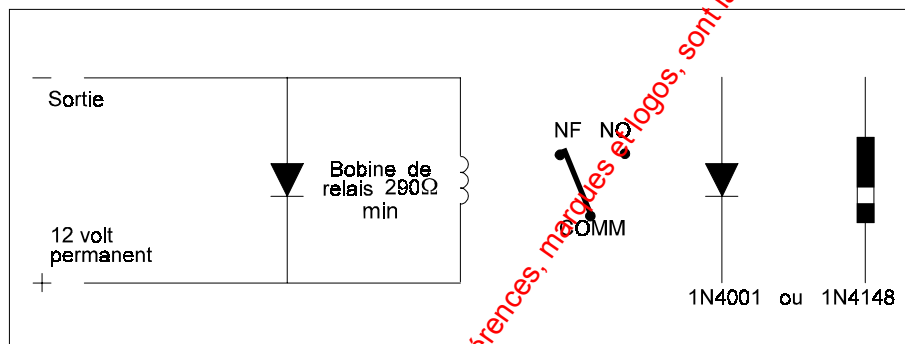
## Description

ACCES REFUSE	Le code introduit est refusé parce qu'il n'est pas valable. Ceci se produit généralement suite à une erreur de frappe. Essayer une nouvelle fois d'introduire le code.
APPEL ING. NN	Une remise à zéro ingénieur est nécessaire avant que le système puisse être réarmé (NN est un numéro aléatoire).
ARRET IMPOSSIBLE	L'ingénieur ne peut désarmer le système.
ATTENDRE	L'opération sélectionnée est en cours d'exécution.
AUTOPROCODE	Si un code non valable est introduit dix fois de suite, l'autoprotection des codes se déclenche et il faut attendre quatre-vingt dix secondes avant de réessayer.
CLAVIER BLOQUE	Indique que le clavier est bloqué suite au fonctionnement d'une zone mettant le clavier hors service. Cette zone doit être remise à zéro avant que le clavier puisse être utilisé.
DEFAULT CLAVIER	La communication entre le clavier et la centrale est perturbée. Vérifier le câblage.
DEFAULT TRANS	Indique que le transmetteur n'est pas présent.
D LIGNE	Dérangement à la ligne arrivant au transmetteur téléphonique.
ERREUR	(Au moment de l'introduction d'un nouveau code). Choisir un autre code car celui-ci entre en conflit avec un code existant.
ETES VOUS SUR ?	Ce message demande que l'on introduise une nouvelle fois "Accepte" (✓). Il s'affiche lorsque l'on introduit dans le programme certaines modifications ayant des conséquences importantes.
IMPOSSIB EXCLURE	Indique qu'une zone sélectionnée par l'utilisateur en vue de l'exclure ne peut être désactivée par la centrale, soit par suite d'un choix de l'ingénieur soit parce qu'il s'agit d'une zone incendie, autoprotection, etc.
No. TEL SECRET	Les numéros de téléphone programmés sont "secrets" et ne peuvent être "lus". Ils peuvent être reprogrammés.

Affichage	Description
NONAUTORISÉ	Message d'ordre général indiquant que le programme ou la fonction sélectionnée n'est pas autorisé dans le système.
NONPROGRAMMÉ	La fonction demandée n'est pas disponible dans cette version du programme.
TERMINÉ ?	Introduire "Accepte" à l'affichage de ce message lorsque la sélection de fonctions en mode utilisateur est terminée.
TOUCHE NONVALIDE	La touche actionnée ne s'applique pas à la fonction en cours.
TRANS.BLOQUE	Indique que le transmetteur est bloqué par l'ingénieur et ne peut donc être reprogrammé que si l'on élimine ce blocage.

## INSTALLATION DE RELAIS SUPPLÉMENTAIRES

1. Les bobines doivent être de 12 V, avec une impédance minimum de 290 ohms.
2. Toujours monter une diode en parallèle sur la bobine.



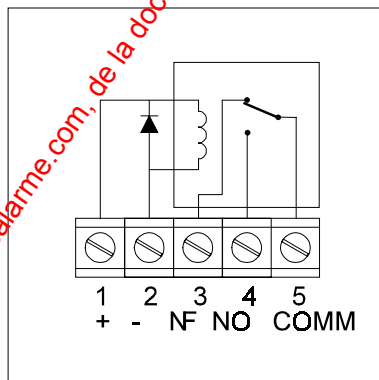
3. Si le relais doit commuter le courant secteur de 220 V, NE PAS le monter à l'intérieur de la centrale de commande.

## RACCORDEMENT D'UN RELAIS SUR L'UNE DES SORTIES PROGRAMMABLES DE LA CENTRALE (1 à 4)

Le module à relais autonome RC213 peut se raccorder à toute sortie programmable de la manière suivante:

Négatif à - la sortie programmable.

Positif à - la borne d'alimentation positive de la centrale: 27.



Caractéristiques de la bobine  
12VDC  
400Ω

Caractéristiques du contact  
24VDC  
2A

Le positionnement de ces relais doit être effectuée de telle manière qu'il ne puissent causer de dégradation par risque de contact des conducteurs avec d'autres organes. Il est possible de placer ces relais sur le coté supérieure gauche du boîtier arrière à coté du transmetteur.

## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES - CD3402S3-PLUS

<b>Sorties signalisation</b>	12 V cc +25% /- 5%	Surintensité
	Sirène intérieure	800 mA
	Sirène extérieure	800 mA
<b>Sorties programmables</b>	Peuvent fournir 15 mA en continue et 80 mA en pointe.	
<b>Sortie relais</b>	Cette sortie est configurée en usine en Sir Int, 1Amax, 48V max.	
<b>Caractéristiques des zones</b>	6-10 zones, configurées soient en zones à une résistance de fin de ligne soient comme zones à 2 résistances de fin de ligne (mode AL/AP). L'ensemble des zones suit le même mode de fonctionnement (y compris les zones des claviers à distance) Les résistances de fin de ligne sont toujours de 4.7kOhms +- 10%.	
<b>Durée minimale d'ouverture d'une blouce afin que ce changement d'état soit pris en compte par la centrale</b>	250 ms max.	
<b>Alimentation</b>		
Bloc d'alimentation secteur externe		
Type .....	Secteur	
Tension .....	230 V CA ± 10%	
Puissance .....	40.5 W Max.	
Bloc d'alimentation secondaire		
Type .....	Batterie au plomb	
Tension .....	12 V cc nominaux	
Capacité .....	ARITECH BS131 V0S3 (18Ah) ou Aritech BS127V0S3 (7.2Ah)	
Autonomie .....	12 heures	
Courant maxi délivré par le chargeur en continu ...	800 mA max.	
Courant disponible en continu (hors alarme) aux bornes de la batterie afin de respecter l'autonomie .....	350mA avec la BS127V0S3 450 mA avec la BS131V0S3	
Courant maxi supplémentaire en alarme .....	200mA	
Sorties disponibles pour l'alimentation de détecteurs ou accessoires :1		
Tension d'alimentation des détecteurs .....	12 V cc (+25% / -5%)	
Ondulation résiduelle maximum .....	<= 0,25 V de crête à crête	
Caractéristiques des entrées .....	Bornes : 1 à 34 TBTS :Connecteur PL1 TBTS :Connecteur RD6202TBTS :Porte fusible secteur TE	
Caractéristiques des entrées RD6202S33 .....	Bornes A B C D TRT3 :01 TBTS :02 TBTS	
<b>Accumulateur</b>	Montage en batterie-tampon 13,8 V cc ± 5% Protection par fusible 3.15A	
<b>Température de fonctionnement</b>	0°C +40°C	

## TABLEAU DES REGLAGES

TYPES DE ZONES		
N°	Défaut	Reprogrammée en
1	Sortie/Entrée	
2	Alarme	
3	Alarme	
4	Alarme	
5	Alarme	
6	Alarme	
7	Alarme	
8	Alarme	
9	Alarme	
10	Alarme	

TYPES DE SORTIES		
N°	Défaut	Reprogrammée en
1	Marche/Arrêt +	
2	BC1 -	
3	Alarme+AP : +	
4	Sir Int : -	
5	Sir Int : +	
6	Sir Ext : +	

TEMPORISATIONS			
Description	Défaut	Repr.en	
Tempo de sortie	30 sec	#	
Tempo d'entrée n°1	30 sec	#	
Tempo d'entrée n°2	30 sec	#	
Temps d'entrée fractionné	HORS	!	

AUTRES OPTIONS			
Fonction	Défaut	Repr.en	
Buzzer défaut de ligne	EN		
Buzzer défaut alimentation	EN		
Carillon bloqué	HORS		
Carillon sirène intérieure	HORS		
Blocage ingénieur	HORS		

ATTRIBUTS DE ZONE TYPE CLÉ					
Type	MT	MP	HS	DI	PU
Clé	*	-	*	-	-

ATTRIBUTS DE ZONES						
Type	Ex	Mp	Ca	24	Ac	Im
Alarme	*	-	-	-	-	-
Autoprotection	X	X	X	X	X	X
Panique	X	X	X	X	X	X
Feu	X	X	X	X	X	-
Entrée/Sortie 1,2	*	-	*	X	*	*
Technique	X	X	X	X	X	X

CODES ET ATTRIBUTS						
N°	Défaut	Mt	Mp	Hs	Ex	Di
1	1122	*	-	*	-	-
2	Inutilisé	-	-	-	-	-
3	Inutilisé	-	-	-	-	-
4	Inutilisé	-	-	-	-	-
5	Inutilisé	-	-	-	-	-
6	Inutilisé	-	-	-	-	-
7,8	Inutilisé	-	-	-	-	-
Ing	1278	X	X	X	X	X

AUTRES OPTIONS suite		
Fonction	Défaut	Reprogr. en
Défaut sortie ou buzzer/sirène	SIRENE	!
Réglage porte finale	HORS	!
Marche forcée	HORS	
Zones alarme ou AL/AP	AL/AP	
Panique au clavier	HORS	
Panique avec défaut ligne sirènes ou silencieux	Silencieux	SILENCIEUX
Activations panique sirènes ou silencieux	Silencieux	SILENCIEUX
Marche partielle Accès à E/S	HORS	
Marche partielle active transmetteur	EN	
Partiel avec tempo	EN	!

**! = Changement des valeurs programmées d'usine rend la centrale non conforme à la norme NF-A2P.**

X = Non disponible (pour tableaux attributs)

\* = Par défaut.

\*\* = Les sorties doivent être du type à sécurité positif.

# = La temporisation d'entrée ne doit pas être supérieure à la temporisation de sortie.



Original de fiche de travail: Ne rien écrire sur cet original.

**ATTENTION:** Cet original de feuille de travail a été créé pour votre facilité. Si vous avez l'intention d'utiliser ce formulaire en vue de l'archivage, faites-en plusieurs copies et remplissez les copies. Conservez l'original en vue de la confection de copies.

[illegible]

### Renseignement complémentaires

[illegible]

**Tableau recapitulatif  
des consommations**

Références des organes	Consommation au repos	Consommation en alarme	Nb organes connectés	Consommation hors alarme	Exemples	
					Nb organes connectés	Consommation hors alarme
CD3402S3+	55mA	65mA			1	55mA
CD3048/49S33	32mA	35mA			1	32mA
CD3008/9S33	25mA	27mA				
RD6202S33	45mA	95mA			1	45mA
RD5060	5mA	70mA			0	0
RD6001	0mA	20mA			0	0
RD3000S33	0mA	7mA			0	0
RC813	0 mA	34mA			0	0
RC814	0 mA	37mA			0	0
RC213	0 mA	34mA			0	0
Sirène(s)	.....				1	35mA
Détecteur(s) et autres		.....				115mA
Consommation totale des organes				CASE 1 ----->		282mA

### IMPORTANT

Afin de vérifier le respect de l'autonomie de 12 heures de la centrale, il est nécessaire de contrôler la valeur du courant aux bornes de la batterie, afin de vérifier qu'elle n'est pas supérieure soit à 350mA lors d'une utilisation avec la BS127V0S3, soit à 450mA pour une utilisation avec la BS131V0S3 (Ceci en l'absence de la tension secteur).

Par calcul il est possible d'estimer la valeur de celui-ci en comparant le total de la case 1 du tableau ci-dessus avec la valeur maxi autorisée : 282mA (case 1) est bien inférieur à 350mA max (avec la BS127V0S3) = CORRECT

Pour les relais RCxxx il faut tenir compte du fait qu'il peuvent être soit activés soit désactivés pendant la période hors alarme, ceci en fonction de la programmation de la sortie de commande. Lorsqu'ils sont activés en période hors alarme prendre la valeur du courant 'en alarme'.

**Grille des niveaux  
d'accès aux paramètres  
de la centrale**

Intervention	Intervenants	Utilisateur(*1)		Installateur/Maintenance		Télesurveilleur
		En local	A distance	En local	A distance	A distance
Paramètres d'utilisation						
Mise en Service		O	N	N	O	N
Mise en service partielle		O	N	N	O	N
Mise hors service		O	N	O		N
Exclusion de zones		O	N	N	O	N
Aff. zones ouvertes (*2)		O	N	O	O	O
Paramètres de maintenance						
Journal Ingénieur (lecture)		N	N	O	O	N
Test Sorties		N	N	O	O	N
Affichage zones ouvertes		N	N	O	O	O
Test de Marche		N	N	O	N	N
Test L.E.D.		N	N	O	N	N
Paramètres temps horloge						
Temporisation d'entrée		N	N	O	O	N
Temporisation de sortie		N		O	O	N
Temps entrée fac. Hors		N	N	O	O	N
Heure		N	N	O	O	N
Date		N	N	O	O	N
Heure d'été		N	N	O	O	N
Paramètres utilisateurs						
Changement code		O(*3)	N	O	O	N
Attributs utilisateurs		O(*3)	N	O	O	N
Code ingénieur		N	N	O	O	N
Option Ingé. Accès		N	N	O	O	N
Affich. zones ouvertes		N	N	O	O	N
Codes téléchargement		N	N	O	O	N
Paramétrage des entrées						
Type de zone		N	N	O	O	N
Attributs de zones		N	N	O	O	N
Entrée chocs		N	N	O	O	N
Nom des zones		N	N	O	O	N
Boucle alarme ou ALAR		N	N	O	O	N
Paramétrage des sorties et déports						
Type de sortie		N	N	O	O	N
Installation déport		N	N	O	O	N

### Grille des niveaux d'accès aux paramètres de la centrale (suite)

Paramètres divers					
Menu Marche/Arrêt	N	N	O	O	N
Menu Panique	N	N	O	O	N
Carillon/Partiel	N	N	O	O	N
Avertisseur	N	N	O	O	N
Menu programmation usine	N	N	O	O	N
Menu système O K	N	N	O	O	N
Paramétrage transmetteur					
Numéros de téléphones/Code	N	N	O	O	N
Options numérotation	N	N	O	O	N
Options rapport	N	N	O	O	N
Appel retardé	N	N	O	O	N
Options protocole	N	N	O	O	N
Test cyclique	N	N	O	O	N
Ingénieur	N	N	O	O	N
Contrôle de ligne	N	N	O	O	N

\*1 : voir également la grille des attributs des codes utilisateurs

\*2 : permet d'afficher les numéros de zones ouvertes en temps réel

\*3 : voir possibilités avec la grille des attributs des codes utilisateurs

\*4 : seulement pour les codes utilisateurs avec attribut Di

Grille de fonctionnement  
des attributs des codes  
utilisateurs

Grille de fonctionnement des attributs des codes utilisateurs					
	Directeur (DI)	Marche Totale (Mt)	Marche Partielle (Mp)	Hors Service (Hs)	Exclusion (Ex)
Marche totale		O			
Marche partielle			O		
Mise hors ser.				O	
Exclusion					O
Journal Ingé.	O				
Chang. heure	O				
Chang. Date	O				
Changement propre code	O		O		O
Changement autres codes	O				
Changement attributs codes	O				

### Type de zones et affectation des attributs

Types de zones et affectation des attributs		
Type	Attributs par défauts	Autres attributs disponibles
Alarme	Ejectable	Ex, Mp, Ca, 24, Ac, Im,
Autoprotection	aucun attribut	aucun
Panique	aucun attribut	aucun
Feu	aucun attribut	Im
Entrée/Sortie	Ex, Ca	Mp
Technique	aucun attribut	aucun
Clavier Exclu	aucun attribut	aucun
Clô	Mt, Hs	Pu, Di, Mp

Attributs de zone	
Attribut	Fonctionnement
Ex = Exclure	La zone est Ejectable temporairement
Mp = Marche partielle	Lors d'une mise en service partielle cette zone n'est pas prise en compte
Ca = Carillon	Lors de l'ouverture de cette zone le carillon sera activé
24	Zone en surveillance 24/24h
Ac = Accès	Zone temporisée en entrée quand la boucle E/S a été activée en premier sinon alarme immédiate
Im = test immersion	Permet d'enregistrer les événements affectés à cette zone tout en ne la prenant pas en compte pour les alarmes et le RD

Attributs de zone Clô	
Attribut	Fonctionnement
Mt = Marche Totale	Permet la mise en marche de la totalité de l'installation.
Mp = Marche Partielle	Permet d'effectuer une mise en marche partielle de l'installation.
Hs = Hors service	Permet la mise hors service.
Di = Armement Direct	Permet la mise en service sans activation des temporisations. Pas utilisable dans le cadre de l'agrément NF-A2P car seulement procédure 4.
Pu = Pulsé	Permet la connexion d'une Clô impulsion.

**Programmation par  
défaut et limites NF-A2P**

Programmation par défaut et limites NF-A2P			
Variable	Programmation par défaut	Limite NF-A2P	Remarques
MENU 2 : TEMPOS/HORLOGES			
Tempo de sortie (0 - 255s)	30 secondes	pas de restriction	la temporisation d'entrée
Tempo d'entrée (0 - 255s)	30 secondes	pas de restriction	ne doit pas être supérieure la tempo de sortie
Tempo d'entrée frac.	Hors service	En : non autorisé	
Heures		pas de restriction	
Date		pas de restriction	
Heure d'arrêt		pas de restriction	
Tempo Sirène	3 minutes	Fixe, non modifiable	
MENU 3 : UTILISATEURS			
Codes utilisateurs			
Code numéro 1	112200	pas de restriction	Attributs : Mt,Mp,Hs,Ex,Ca
Code numéro 2 - 8	000000	pas de restriction	
Code ingénieur (Inst.)	127800	pas de restriction	Attributs : accès mode ingénieur et mise hors service
Code Panique	0	pas de restriction	
Code transfert1	0	pas de restriction	
Code transfert2	0	pas de restriction	
Affichage entrée ouvertes	En	pas de restriction	
Affichage zones techniques	Hors	pas de restriction	
Affichage clo	Hors	pas de restriction	
MENU 4 : ENTRÉES			
Définition des zones			
Zone 1	Sortie/Entrée	pas de restriction	
Zones 2 - 10	Alarme	pas de restriction	mini 1 zone d'alarme immédiate

# Programmation par défaut et limites NF-A2P (suite)

Entrées Chocs			
Zone 1 4	For. 0 Cpt 0	pas de restriction	
Nom des zones	Zone X (1 10)	pas de restriction	
Type de boucle	AL/AP	pas de restriction	Alarme ou AL/AP
MENU 5 : SORTIES / PORTS			
Définition des sorties			
Sortie 1	Partiel Sy +	Pas de restriction	
Sortie 2	Marche Arrêt Sy +	Pas de restriction	
Sortie 3	Alarme Sy +	Pas de restriction	
Sortie 4	Panique Sy +	Pas de restriction	
Sortie 5	Feu Sy +	Pas de restriction	
Sortie 6	Buzzer -	Pas de restriction	
Sortie 7	Inutilisée	Pas de restriction	
Sortie 8	Buzzer -	Pas de restriction	
Sortie 9	Inutilisée	Pas de restriction	
Sortie 10	Buzzer -	Pas de restriction	
Sortie 11	Inutilisée	Pas de restriction	
Sortie 12	Buzzer -	Pas de restriction	
Sortie 13	Inutilisée	Pas de restriction	
Sortie 14	Sir. Int. Sy	ne pas modifier	
Sortie 15	Sir. Ext. Sy	ne pas modifier	
Installer d'opport			
Zones d'opport			Inutilisable
MENU 7 : Divers			
Menu Marche Arrêt			
Marche Utilisateur	Hors		
Option Marche Forcée	Pas de marche forcée	Zone reste exclue : Zone valide quand redevient Ok : Zone valide en fin de sortie Non autorisée	
Options alarme en ent	Réamener toujours	Obligation de toujours réamener	Aucun réamement Réamener 1 8 fois
Affiché Alarme	Hors	En : accepté	
MarAr rapide	Hors	pas restriction	
Menu panique			
Panique silence	Hors	pas concerné	
Panique + défaut ligne = silence	En	pas concerné	
Panique clavier	Hors	pas concerné	
Panique toujours	Non	pas concerné	



**Programmation par défaut et  
limites NF-A2P (suite)**

<b>Menu Carillon/Partiel</b>			
Marche partielle avec tempo	Hors	En : accepté	
En marche partielle la zone d'accès devient :	Entrée/Sortie	Pas concerné	
Sortie Marche Partielle (trans.)	Hors	Pas de restriction	
Carillon Bloqué	Hors	En : pas concerné	
Sirène intérieure carillon	Hors	En : pas concerné	
<b>Menu Avertisseurs</b>			
Buzzer défaut Alim	Hors	En : accepté	
Buzzer Défaut Ligne Téléphonique	Hors	En : accepté	
<b>Menu Programmation d'usine</b>			
Blocage Ingénieur	Hors	En : accepté	
<b>Menu Système OK</b>			
Sys OK Ac+E/S	Hors	En : pas concerné	

---

**Mode de fonctionnement  
du journal dédié "Accès  
modification configura-  
tion" et du limiteur de  
tentatives d'accès TPC.**

Après avoir accédé au mode «ingénieur», choisir le menu Maintenance et afficher le dernier menu «Journal TPCAccès» pour visualiser les 10 derniers événements (accès par clavier = Ingé Pres ou accès par TPC = TPC succès) (tapé 0 pour afficher heure et date).

Lorsque l'on appelle la centrale avec le logiciel TPC, si l'échange de fréquence c'est bien passé la centrale va raccrocher la ligne puis rappeler le numéro de télémaintenance programmé. Si lors de l'échange des codes il y a échec, la centrale raccroche la ligne et enregistre une tentative de connexion «frauduleuse» dans un compteur. Après 5 échec de ce genre la Led défaut s'allume et un message apparaît sur les claviers «TPC échoué». Ce compteur peut être remis à zéro soit en tapant un code utilisateur soit le code ingénieur ou encore par une connexion TPC correcte.

---

**Restriction des accès par  
modem pour modifica-  
tion de la configuration**

Conformément à la norme C 48-416 l'utilisateur final de la centrale peut demander que la configuration de son système avec transmetteur, n'autorise pas l'accès à distance (modem). A cette fin placer dans la configuration du transmetteur dans le menu "Numéro de tel code/Télémaintenance/initialisation/Appel PC" sur "NON". Dans ce cas le transmetteur ne décrochera plus sur les appels entrants.

Par contre l'utilisateur final pourra permettre au "télémainteneur" d'accéder à la configuration de la centrale en composant au clavier, sur site, (centrale hors surveillance) le "code transfert" qui provoquera un appel du transmetteur vers le numéro de télémaintenance. Le logiciel TPC, de réception, devra être en mode programme et lors de l'apparition du message de sonnerie prendre la ligne manuellement (choisir le menu répondre). Ensuite toutes les opérations de transfert et de modifications seront possibles.

Afin d'activer cette possibilité de connexion par le code transfert, le menu "Numéro de tel code/Télémaintenance/initialisation/Utilisateur" devra être positionné sur "OUI".

#### Nouvelle Gestion NF-A2P des défauts d'autoprotection

Afin d'obtenir un fonctionnement plus souple tout en étant sécuritaire, il est désormais possible, dans le cadre NF-A2P, d'effectuer une mise en service partielle après un défaut d'autoprotection ayant duré plus de 600 secondes.

En effet lors de l'apparition d'un défaut d'autoprotection les sirènes intérieures sont activées et peuvent être stoppées par la saisie d'un code utilisateur.

Cependant il est désormais possible, si le défaut a persisté plus de 600 secondes, d'effectuer une mise en service "partielle" (pas d'activation du contrôleur enregistreur), en éjectant automatiquement le défaut concerné.

Lors de chaque mise HORS service les sirènes intérieures seront de nouveau activées pour 1 cycle d'alarme et il sera nécessaire de saisir à nouveau un code utilisateur afin de les stopper.

Cette procédure a pour but de rappeler à l'utilisateur que la dernière mise En service n'était que partielle suite à l'apparition d'un défaut d'autoprotection d'une durée supérieure à 600 secondes.

Afin de pouvoir effectuer de nouveau une mise En service totale, il est nécessaire d'effectuer un accès en programmation, après avoir fait disparaître la cause de l'alarme d'autoprotection.



**ADVISOR**

**CD 3402**

**Guide  
de  
l'utilisateur**

*www.absolualarme.com met à la disposition du public, via [www.docalarme.com](http://www.docalarme.com), de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs*

## COPYRIGHT

© SLC BV 1996. Tous droits réservés. Toute reproduction, transmission ou enregistrement du présent document, même partiellement, par quelque procédé que ce soit, est interdite sans autorisation écrite préalable de SLC BV.

## LIMITES DE RESPONSABILITÉ

SLC BV décline tout engagement ou garantie quant au contenu du présent document, et notamment toute garantie implicite d'aptitude à la commercialisation ou de conformité à un quelconque objectif. Par ailleurs, SLC BV se réserve le droit de modifier la présente publication et son contenu, sans obligation d'en avertir quiconque.

# SOMMAIRE

<b>INTRODUCTION.....</b>	<b>4</b>
<b>UTILISATION DU CLAVIER.....</b>	<b>5</b>
Le clavier CD3008, CD3009, CD3048 & CD3049.....	5
L'affichage.....	6
Les voyants.....	6
<b>UTILISATION DE LA CD34.....</b>	<b>8</b>
Armement d'un système.....	8
Armement d'un système avec zones ouvertes.....	9
Désarmement d'un système.....	10
Désarmement d'un système après une alarme.....	11
<b>TELECHARGEMENT SUR LA CD34.....</b>	<b>13</b>
<b>TABLEAU SCHEMATIQUE DES LISTES D'OPTIONS.....</b>	<b>14</b>
Liste d'options de la CD34.....	14
Tableau schématique de la CD3402.....	15

www.absolualarme.com met à la disposition du public, via [www.docalarme.com](http://www.docalarme.com), de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs

# INTRODUCTION

Aritech vous remercie d'avoir choisi ce système de sécurité qui vous donnera satisfaction durant de longues années, pour autant qu'il soit correctement utilisé et entretenu.

La centrale CD34 est un système de signalement des effractions qui, grâce à des capteurs incorporés, peut détecter une (tentative d') effraction et déclencher une alarme.

Ce mode d'emploi utilise quelques symboles pour désigner une action. Ils visent à vous indiquer clairement ce qu'il convient de faire ou ce que vous devez entendre. Ces symboles sont les suivants.



**code + ✓**

Ce symbole vous indique que vous devez effectuer une opération à partir du clavier. Les données à introduire se trouvent à droite ou en dessous du symbole. Dans cet exemple, vous devez introduire votre code utilisateur et confirmer en appuyant sur la touche Accepte.



**Biiiiip**

Ce symbole indique que le buzzer d'un commutateur à clé ou du clavier émet un signal sonore prolongé. Les signaux peuvent également être brefs, le texte devient alors "Bip Bip".

La programmation de votre installation prévoit un temps de sortie et un ou deux temps d'entrée. Il s'agit de durées réglées au préalable représentant le délai prévu pour entrer et sortir du bâtiment selon des itinéraires bien précis, sans déclencher d'alarme. Assurez-vous de bien connaître ces itinéraires.

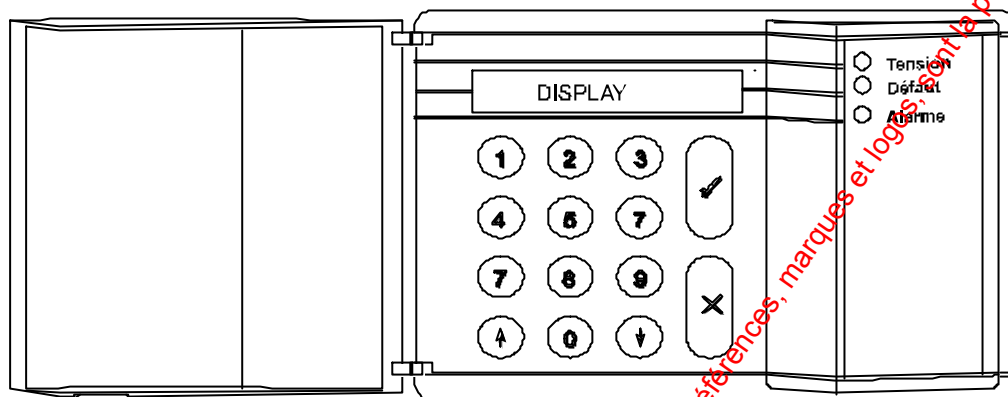
Temps d'entrée: \_\_\_\_\_ secondes

Temps de sortie: \_\_\_\_\_ secondes

# UTILISATION DU CLAVIER

Ce chapitre décrit le clavier du système d'alarme.

## LES CLAVIERS CD3008 ET CD3048



### Les touches

0 - 9

Ces touches vous permettent d'introduire votre code. Commencez toujours par le zéro (0) puis tapez votre code. Une fois votre code introduit, vous ne pouvez effectuer que les opérations attribuées à ce code. Les possibilités attribuées à un code peuvent être modifiées par l'installateur et l'utilisateur principal.

↑

Cette touche vous permet de revenir en arrière dans une liste d'options. Durant la mise en marche, elle vous permet d'exclure des zones.

↓

Cette touche possède plusieurs fonctions. Elle vous permet notamment de progresser dans une liste d'options. Pour les autres possibilités, voir **Touches spéciales**.

✓

Cette touche est la touche **Accepte**. Elle vous permet de confirmer l'exécution de la fonction affichée à l'écran.

X

Il s'agit de la touche **Rejet**. Elle vous permet d'indiquer que vous ne voulez pas modifier l'option affichée ou que vous souhaitez quitter la liste d'options.

### Touches spéciales

Les combinaisons de touches qui suivent peuvent être programmées par l'installateur. Elles ne doivent pas nécessairement être actives dans votre système.

↑↓

Appuyez simultanément sur ces deux touches pour activer une alarme attaque. Il est possible de communiquer cette alarme à la centrale de surveillance et d'activer les sirènes et le flash.

↓↓

Appuyez à deux reprises sur la touche '↓' pour voir quelles zones sont encore ouvertes. Toutes les zones ouvertes s'afficheront ou le message '**Toutes fermées**' s'affichera.

↑↑

Appuyez à deux reprises sur la touche '↑' pour voir quelles zones sont exclues. Toutes les zones exclues s'afficheront ou le message '**Pas d'exclusion**' s'affichera.



---

## L'AFFICHAGE

---

L'écran est l'interface entre vous et le système de protection. Il affiche des messages en français qui indiquent où et quand des perturbations ou des alarmes sont survenues. Le texte affiché peut également se présenter sous forme d'une liste d'options, où vous pouvez choisir une série d'opérations.

Exemples de textes susceptibles d'apparaître :

MAR 23 AVR 07.40

Lorsque la protection est inactive, le système indique la date et l'heure. Ce texte peut être remplacé par un autre, au choix, moyennant programmation par l'installateur.

Mise en marche?

Si vous appuyez sur la touche Accepte (✓), l'écran affiche une liste d'options qui vous permet de déterminer le mode d'armement

Sortir de suite

Le système est en train d'activer la protection. Quittez la zone protégée.

Système Armé

Le système est armé.

Il se peut que votre écran n'affiche pas ces messages. Ce système de protection comporte de nombreuses possibilités pour ne montrer à l'utilisateur que les messages qu'il souhaite ou qui relèvent de sa compétence.

---

## LES LED

---

Il y a trois LEDs colorées (diodes lumineuses) sur le clavier. Elles vous permettent de voir rapidement s'il y a un problème.

### LED verte

#### Réseau

Le système est sous tension. Si la LED verte reste longtemps éteinte, vérifiez dans l'armoire électrique si le fusible n'a pas sauté. Si vous ne parvenez pas à supprimer la défaillance, contactez votre installateur.

### LED jaune

#### Défaut

La LED jaune allumée signale un défaut dans la centrale. L'affichage indique de quel défaut il s'agit. Prenez contact avec l'installateur. Défauts pouvant survenir:

- ◆ Fusible grillé
- ◆ Défaut de ligne (si un transmetteur téléphonique est raccordé)
- ◆ Défaillance du clavier à distance (problème au niveau des claviers)
- ◆ Défaut EEPROM (problème dans le système)

Lorsqu'un tel problème survient, le buzzer du clavier est activé (si programmé ainsi par l'installateur). Le buzzer cesse de fonctionner lorsque vous introduisez votre code.

## LED rouge

*Alarme* La LED rouge s'allume lorsque le système se trouve en état d'alarme. Le flash et les sirènes seront également activés. Si un transmetteur téléphonique est raccordé, une alarme sera transmise à la centrale de surveillance. Si vous introduisez votre code, le système s'arrête, de même que le flash et les sirènes, et la centrale de surveillance reçoit un message lui signalant l'arrêt de l'alarme.

Si vous perturbez une zone d'alarme instantannée durant le temps de sortie, la LED rouge s'allumera également et la sirène intérieure sera activée.)

*www.absolualarme.com met à la disposition du public, via [www.docalarme.com](http://www.docalarme.com), de la documentation technique dont les références, marques et logos, sont la propriété des détenteurs respectifs*

# UTILISATION DE LA CD34

Ce chapitre explique comment armer et désarmer un système d'alarme. Il est possible que vous n'ayez pas à effectuer toutes les opérations indiquées ci-dessous; cela dépend de la programmation.

Si vous entrez le mauvais code 5 fois consécutivement, le système sera bloqué automatiquement pour 90 secondes. Pendant cette période vous ne pourrez pas accéder au système.

Le couvercle du clavier doit toujours être fermé en dehors de tout manipulation, ceci afin de protéger le clavier d'éventuels chocs. Cette précaution satisfaisant ainsi à la norme EN 60 529 article 6 et à la norme NF C20010 annexe 1.

## ARMEMENT D'UN SYSTEME

Avant de pouvoir armer le système, toutes les zones d'intrusion doivent être fermées. Si une zone du bâtiment est "ouverte" (portes, fenêtres, etc. mal fermées), vous ne serez pas en mesure d'armer la zone en question et le message "Zone(s) Ouverte" s'affichera à l'écran. Les zones concernées apparaîtront également à l'écran. Vérifiez alors si les portes, fenêtres, etc. de la zone ou des zones affichées sont correctement fermées.

1. Placez-vous devant le clavier. La date et l'heure sont affichées. Exemple:
2. Tapez '0' suivi de votre code. Chaque touche que vous enfoncez fait apparaître un "\*" sur l'affichage. Le '0' vous permet de corriger une erreur éventuelle.

MAR 23 AVR 07.39

Taper Code



0 + code

Taper Code \*\*\*\*

Mise en marche?



Marche Normale?



Marche Normale ↑

3. Appuyez sur la touche **Accepte**
4. Appuyez à nouveau sur la touche **Accepte**.

Si le système ne peut pas être armé parce qu'il y a des zones mal fermées dans le bâtiment, le message "Zone(s) Ouverte" s'affiche, accompagné de la liste des zones ouvertes. Appuyez sur la touche 0 pour quitter et allez vérifier les portes, fenêtres, etc. de la ou des zones concernées.

Pour exclure les zones ouvertes, consultez la section "Armement d'un système avec zones ouvertes" en page 9.

Le système est en cours d'armement

Système Armement

Système OK

Sortir de Suite

Le buzzer se met à retentir. Vous devez quitter la zone protégée.



Biiiiip

Le système est à présent armé.

L'heure et la date s'affichent automatiquement.

Système Armé

MAR 23 AVR 07.40

## ARMEMENT D'UN SYSTEME AVEC ZONES OUVERTES

Il se peut que durant la mise en marche, le message '**Zone(s) Ouverte**' s'affiche, ainsi qu'une liste des zones qui ne sont pas encore fermées. Vous devez fermer ces zones, et ensuite tenter de réarmer le système. Cependant, vous serez parfois dans l'impossibilité de fermer une zone ouverte en raison, par exemple d'une serrure ou d'un contact magnétique fonctionnant mal. Vous pouvez alors exclure du système cette zone ouverte.

N'utilisez l'option d'exclusion qu'en cas d'absolue nécessité, car cette opération crée un point faible dans votre système de protection. Lorsque le système sera désarmé (mis à l'arrêt), l'écran affichera toutes les zones exclues après le message '**Infos Mémorisées**'.

Bien qu'il soit possible d'exclure une zone ouverte quand une alarme d'autoprotection est déclenchée (identifiée par la lettre A avant la zone affichée), il sera impossible d'armer le système avant que le défaut d'autoprotection soit corrigé.

1. Placez-vous devant le clavier. La date et l'heure sont affichées. Exemple:
2. Tapez '**0**' suivi de votre code. Chaque touche que vous enfoncez fait apparaître un '\*' sur l'affichage. Le '**0**' vous permet de corriger une erreur éventuelle.

MAR 23 AVR 08.21

Taper Code



0 + code

Taper Code \*\*\*\*

Mise en Marche

3. Appuyez sur la touche **Accepte**.



Marche Normale

4. Appuyez à nouveau sur la touche **Accepte**.



Marche Normale ↑

Zone(s) Ouverte(s)

02 Hall



Le système a identifié des zones du bâtiment qui ne sont pas correctement fermées.

Dans ce cas, la zone 2 du hall n'est pas fermée.

5. Appuyez sur la touche ↑ pour exclure la zone du système. Un des deux messages suivants s'affiche: soit le système vous indique qu'il n'y a pas de zones exclues ( **Pas d' exclusion** ), soit il affiche le message "**Zones Exclues**", suivi de la liste des zones exclues.

Vous pouvez alors introduire le numéro de la zone que vous voulez exclure.

Zone exclue \_\_\_\_

6. Appuyez sur la touche correspondant au numéro de zone ouverte, "2" dans notre exemple.



Zone Exclue 2

Le système confirme alors que vous avez exclu telle ou telle zone.

02 Hall

Si le message "Impossible exclure" s'affiche, vous ne pouvez pas exclure la zone.

Exclue

S'il reste encore une zone ouverte, elle s'affiche à l'écran. Vous devez à nouveau appuyer sur la touche ↑, et ensuite sur le numéro de zone à exclure.

Le système affiche la liste de toutes les zones exclues.

Si vous voulez désexclure une zone, introduisez le numéro de la zone exclue. Le message "**Désexclusion...**" s'affiche, suivi du nom de la zone. La liste des zones exclues s'affiche à nouveau. Si le message "**Pas d'exclusion**" s'affiche, c'est qu'il n'y a pas de zones exclues.

7. Appuyez sur la touche **Accepte** pour armer le système (le système s'armera automatiquement, même si vous n'appuyez pas sur la touche Accepte).



Le système est en cours d'armement.

Système Armement

Le buzzer se met à retentir. Vous devez à présent quitter la zone protégée.

Sortir de Suite



Biiiiip

Le système est à présent armé.

Système Armé

L'heure et la date s'affichent automatiquement.

MAR 23 AVR 08.22

## DESARMEMENT D'UN SYSTEME

Si le système est armé et que l'on pénètre à l'intérieur du bâtiment par la zone temporisée, le buzzer se mettra à retentir par intermittence afin d'indiquer que le temps d'entrée a commencé. Tant que ce signal retentit, vous pouvez désarmer le système avec votre code sans activer d'alarme. Vous ne pouvez accéder qu'aux parties temporisées du système tant que ce signal retentit. Si vous accédez à une zone non temporisée, vous déclencherez aussitôt une alarme. La durée du temps d'entrée (durée pendant laquelle retentit le buzzer) est programmée par l'installateur.

1. Placez-vous devant le clavier. Le temps d'entrée débute dès que vous ouvrez la porte d'entrée. Tant que le buzzer retentit, vous pouvez désarmer le système sans déclencher d'alarme.



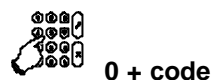
Biip Biip

La date et l'heure sont affichées. Exemple:

MAR 23 AVR 07.39

2. Tapez '0' suivi de votre code. Chaque touche que vous enfoncez fait apparaître un '\*' sur l'affichage. Le '0' vous permet de corriger une erreur éventuelle.

Taper Code



Taper Code \*\*\*\*

Mise à l'Arrêt?



Terminé?



MAR 23 AVR 07.40

3. Appuyez sur la touche **Accepte**.

4. Appuyez sur la touche **Accepte** pour confirmer que vous avez terminé. Les étapes 3 et 4 peuvent être automatisées; en ce cas, vous ne devez pas appuyer sur la touche **Accepte**.

Les étapes 3 et 4 peuvent être automatisées; en ce cas, vous ne devez pas appuyer sur la touche **Accepte**.

## DESARMEMENT D'UN SYSTEME APRES UNE ALARME

En cas d'alarme dans le système, la sirène et le flash sont activés. Une procédure de transmission de l'événement est lancée via la ligne téléphonique vers la centrale de surveillance ( pour autant que votre système soit pourvu de cette option ). Si vous activez une alarme par inadvertance, téléphonez immédiatement à la centrale de surveillance pour prévenir qu'il n'est pas nécessaire d'intervenir.

Si vous pénétrez dans le bâtiment après une alarme, il se peut que la sirène se soit déjà arrêtée, dans la mesure où elle aura été programmée de la sorte. Ainsi, plusieurs alarmes peuvent être signalées par la sirène. N'oubliez pas de noter la défaillance ou l'alarme dans votre journal de bord pour référence ultérieure.

1. Le temps d'entrée débute dès que vous ouvrez la porte d'entrée. Placez vous devant le clavier. Tant que le buzzer retentit, vous pouvez désarmer le système sans déclencher d'alarme.

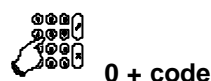
Sur la centrale, la LED rouge '**Alarme**' est allumée.

La date et l'heure s'affichent. Exemple:



MAR 23 AVR 07.39

Taper Code



Taper Code \*\*\*\*

Mise à l'Arrêt?



Infos Mémorisées...

2. Tapez '0' suivi de votre code. Chaque touche que vous enfoncez fait apparaître un '\*' sur l'affichage. Le '0' vous permet de corriger une erreur éventuelle.

3. Appuyez sur la touche **Accepte**

Le système affiche la liste de toutes les **Infos mémorisées**.

Dans cet exemple, une alarme a eu lieu dans la zone 4, le 25 avril à 5 h 20.

4. Appuyez sur la touche **Accepte** pour confirmer l'alarme.

004 Alarme

004 Porte Arrière

23 AVR 05.20



Système Désarmé

MAR 23 AVR 07.40

5. Appuyez sur la touche **Accepte**.

Terminé?



Système Désarmé

MAR 23 AVR 07.41

Les étapes 3 et 5 peuvent être automatisées; en ce cas, vous ne devez pas appuyer sur la touche **Accepte**.

**NOTEZ LA DEFAILLANCE OU L'ALARME DANS VOTRE JOURNAL DE BORD !**

# TELECHARGEMENT SUR LA CD34

L'installateur peut contrôler, modifier ou programmer l'installation à distance. Grâce à un modem intégré (dans la carte RD6202), des messages peuvent être transmis de la centrale vers un micro-ordinateur (chargement), et d'un micro-ordinateur vers la centrale (déchargement). Ainsi, le déchargement et le chargement constituent des instruments rapides et pratiques pour identifier et résoudre facilement d'éventuels problèmes.

Comment établir une liaison :

1. L'installateur se connecte à votre système d'alarme via la ligne téléphonique. Le transmetteur répond et vérifie si la liaison peut être établie. Ensuite, le transmetteur rappelle l'installateur. Cette procédure permet d'éviter que toute personne autre que l'installateur puisse accéder au système.
2. En introduisant un code de téléchargement. Il s'agit d'un code que vous pouvez introduire lorsque l'écran affiche la date et l'heure. Si le code est correct, le message **"O.K."** s'affichera à l'écran, puis le transmetteur téléphonera à votre installateur et établira une liaison.

Une fois la liaison établie, l'écran affiche le message **"U/D marche"**. A partir de ce moment, vous ne pouvez plus effectuer d'opérations sur votre système jusqu'à ce que la date et l'heure réapparaissent.



# TABLEAU SCHEMATIQUE DES LISTES D'OPTIONS

Les tableaux ci-après fournissent une liste des options disponibles sur la centrale d'alarme CD3402. Ils indiquent également les touches du clavier à utiliser pour accéder à ces options. Les symboles employés pour représenter ces touches sont les suivants:

✓ Accepte      X Rejet      ↓ Vers le bas      ↑ Vers le haut

## LISTE D'OPTIONS DE LA CD34

Ce système comporte six options de menu principales. Selon la programmation effectuée, votre code peut vous donner accès à tout ou partie des ces options. Si vous souhaitez avoir accès à d'autres options que celles qui vous sont autorisées pour l'instant, prenez contact avec votre installateur.

Les options suivantes vous permettent d'effectuer les opérations décrites:

Option du menu	Opération autorisée
1. Mise en Marche?	<p>Ce menu comporte quatre sous-options, qui vous permettent d'effectuer différentes opérations:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Marche Normale? Armement</li> <li>• Protec. Partielle? Armement avec zones exclues ( programmées par l ' installateur )</li> <li>• Marche(sans Buzzer) Armement sans temps de sortie</li> <li>• Marche Forcée Armement avec zones exclues, sauf zones entrée/sortie et zone(s) d'accès</li> <li>• Retour Retour menu précédent</li> </ul>
2. Exclure	Exclusion de zones dans une installation
3. Menu cari/sirène	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arme ou désarme le carillon</li> <li>• Test de fonctionnement des sirènes intérieures/extérieures et du carillon</li> </ul>
4. Journal Ingé H/D	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Affichage journal ingénieur</li> <li>• Changement heure</li> <li>• Changement date</li> </ul>
5. Changement Codes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Changer son propre code</li> <li>• Changer codes Changer son propre code ou tous les autres codes</li> <li>• Attributs utilisateur Modifier les attributs d'un utilisateur</li> <li>• Comptage de code Programmer combien de fois le code 8 (code temporaire) peut être utilisé (maximum 99 fois)</li> </ul>
6. Journal Opérateur	Liste détaillée des problèmes dans le système. Ce journal s'efface chaque fois que le système est armé.
0. Terminé?	Quitter le système. Date et heure s'affichent.

## TABLEAU SCHEMATIQUE DE LA CD3402

